

1

LES GRANDS PRINCIPES



AOÛT 2017

PEF

RÉTRO-PLANNING

❑ AVRIL 2014

Formation des référents de Ligue au siège de la FFF

❑ AOÛT 2014

Livraison des outils du PEF dans les Ligues et Districts (Classeurs – Affiches – Incollables du Foot)

❑ SEPTEMBRE 2014

Lancement officiel du « PEF »

❑ AVRIL 2015

Le classeur en version numérique « Flipbook » (fff.fr)

❑ JUIN 2015

Questionnaire d'évaluation PEF transmis aux clubs engagés

❑ SEPTEMBRE 2015

Lancement opération « Services Civiques »

❑ NOVEMBRE 2015

4000^{ème} club engagé – TA RENNES

❑ JANVIER 2016

Formation DOMTOM Martinique / Guadeloupe

❑ FEVRIER A MAI 2016

Réunions décentralisées du PEF

❑ SEPT 2016

SAISON 3 du PEF

❑ SEPT 2017

SAISON 4 du PEF



AOÛT 2017

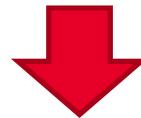
PEF

LES ENJEUX DU PEF

**OBJECTIFS : Capitaliser sur les vertus éducatives du football
et promouvoir une opération éducative**



Apporter un soutien
aux clubs et les aider
à jouer leur rôle
éducatif



Sensibiliser les
licencié(e)s et leur
entourage sur les
valeurs fondamentales
du football



Restaurer l'image
perçue du football
auprès du grand public
et des collectivités
territoriales



Des actions simples et peu consommatrices de temps



Un dispositif pour les licenciés de 5 à 18 ans



Mettre l'accent sur la force de la répétition



6 THÉMATIQUES – 5 VALEURS –

LES RÈGLES DE VIE

Santé

Engagement
citoyen

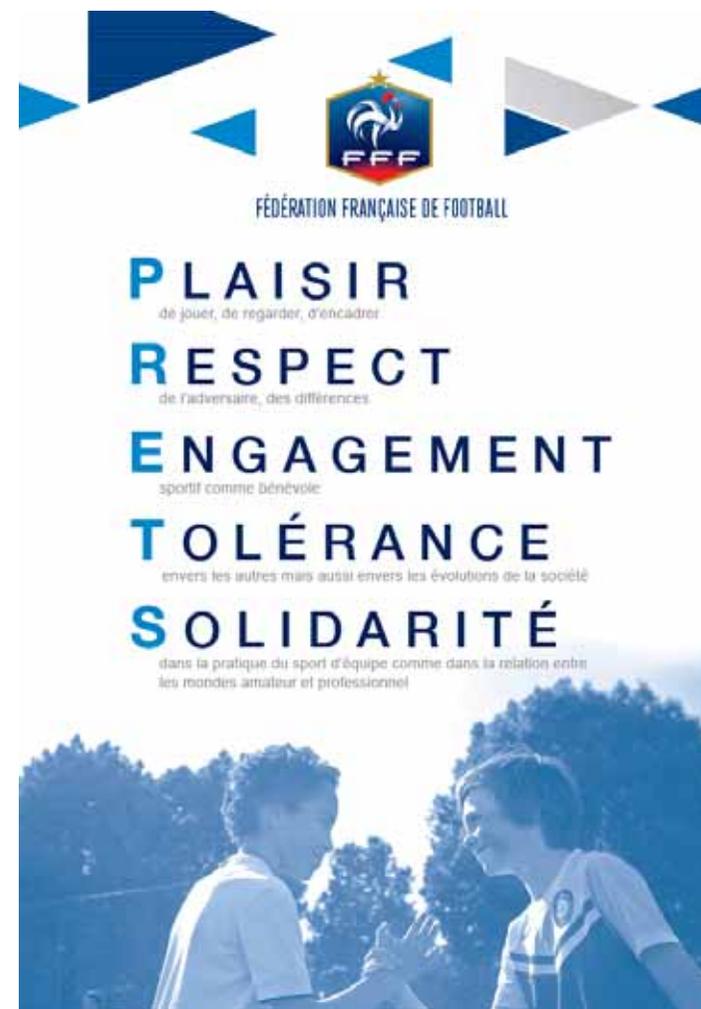
Environnement

LES RÈGLES DE JEU

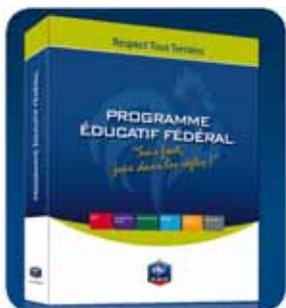
Fair-Play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

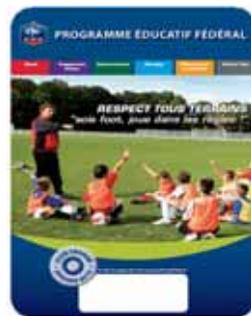


LES OUTILS DU PEF



- Fiches pédagogiques
- Fiches de référence
- Feuille de route
- Lettres « Type »

Fiches pédagogiques



- Engagement du club
- Affichée dans les locaux du club
- Personnalisation au nom du club



- Valoriser les bons comportements
- Personnalisation au nom du joueur
- Dispositif géré par les Ligues / Districts



- « Jouer à tester ses connaissances » (200 questions / réponses)
- 9 exemplaires / club

Kit remis à chaque club engagé

Accès à la plateforme pour tous les éducateurs/dirigeants du club

1 classeur contenant les messages à transmettre

1 classeur contenant les atelier pour diffuser ces messages

1 affiche

9 Incollables du foot



DES INSTANCES AU CLUB...



2

LA PROCEDURE D'INSCRIPTION



AOUT 2017

PEF

INSCRIPTION – CLUB - FOOTCLUB

- ✓ **Etape 1:** Inscrire mon club dans le dispositif « Programme Educatif Fédéral » via Footclubs.



Footclubs
Mon espace club FFF

Saison 2013-2014

Emmanuelle TELMON

Organisation > Identité club

[En savoir +]

Identité	Numéro	516884	Ligue	LIGUE RHONE-ALPES DE FOOTBALL
	Nom	F.C. BOURGOIN JALLIEU	District	DISTRICT DE L'ISERE
	Type de club	Libre	Nom abrégé	BOURGOIN J. FC
	Localité	BOURGOIN JALLIEU	Date d'affiliation	01/07/1957
	Compétition plus élevée	U19 Ligue Honneur	Couleurs	CIEL GRENAT
	Club gestionnaire		Club pilote de la Fondation du Football	<input type="radio"/> Oui <input checked="" type="radio"/> Non
	Engagement dans l'application du programme éducatif fédéral			Accepté
	Pays ou DOM-TOM			

- ✓ **Etape 2:** Identifier et renseigner le « référent programme éducatif fédéral » par l'intermédiaire de Footclubs
- ✓ **Etape 3 :** Retourner la « fiche engagement » signée par le Président et la référent du PEF, à son District et à la Ligue.
- ✓ **Etape 4 :** Participer aux réunions de secteur « Programme Éducatif Fédéral » organisé par la Ligue et le District. (2 personnes, élu et référent PEF)
- ✓ **Etape 5 :** Récupérer le kit pédagogique au District lors de la réunion de lancement.



3

LE PEF DANS LE CLUB



AOUT 2017

PEF



LE REFERENT « PEF »

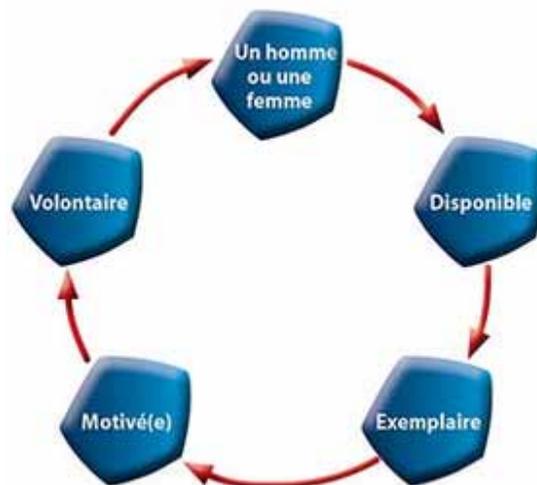


Identifier une personne ressources au sein du club



LE PROFIL DU REFERENT :

LES MISSIONS DU REFERENT :



Renseigner les coordonnées du référent sur Footclubs (onglet « membre du club »)



LE PEF AU QUOTIDIEN

LE PEF - ENTRAINEMENT



❑ **Objectif : Inclure le PEF au sein des séances d'entraînement**

- ✓ **10 à 15min / séance** : L'éducateur fait passer des messages d'intérêt général aux licenciés (fiches pédagogiques)
- ✓ **Au sein de la séance** : L'éducateur propose des ateliers techniques associés à des thématiques du PEF (ex: santé, arbitrage etc...)
- ✓ **Fin de séance** : L'éducateur remet une fiche pédagogique à chaque licencié et à son entourage
- ✓ Proposer des **séances pédagogiques** en salle tout au long de la saison (ex: 1 séance / thème) + utilisation de la plateforme « Programme Educatif Fédéral » réservée aux éducateurs et dirigeants

LE PEF - EVENEMENT



❑ **Objectif : Inclure le PEF au sein des événements du club**

- ✓ **Organisation de stages (perfectionnement, vacances etc...)** : Période propice pour inclure des activités éducatives (en salle ou sur les terrains)
- ✓ **Organisation « d'activités extérieures » au football** en lien avec le PEF (ex: Aide au devoir, ramassage des déchets sur les plages, visites culturelles etc...).
- ✓ Proposer des ateliers éducatifs sur l'ensemble des **tournois, plateaux** etc... organisés par le club.

LE PEF - CLUB



❑ **Objectif : Inclure le PEF au cœur du projet club**

- ✓ **Inclure le PEF à l'ordre du jour des diverses réunions du club** (Assemblée Générale, Réunion Technique, Comité Directeur etc...)
- ✓ **Valoriser les actions** mises en œuvre sur les outils de communication du club (site internet, page Facebook, journal etc...)
- ✓ Inclure le **référént éducatif** du club à l'équipe technique du club.



4

QUELQUES EXEMPLES D'ATELIERS ÉDUCATIFS



AOÛT 2017

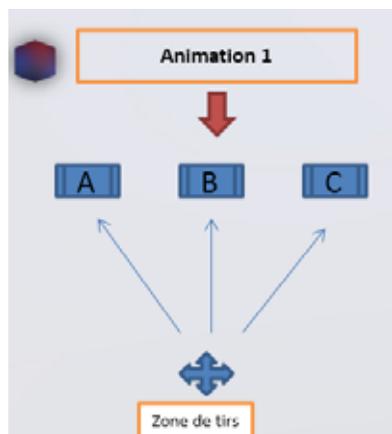
PEF



ATELIER 1 : INCOLLABLES DU FOOT

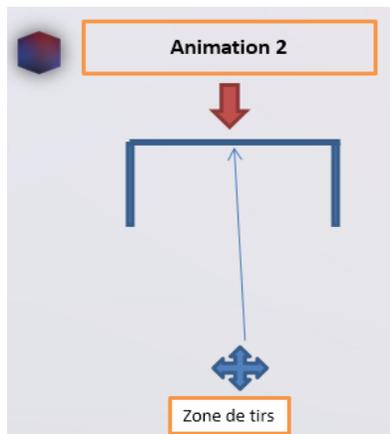
Animation 1

- Poser une question « Incollables du Foot »
- Valider la réponse en tirant dans le but correspondant à la bonne réponse



Animation 2

- Poser une question « Incollables du Foot »
- Si la réponse est correcte : Tir à 11 Mètres
- Si la réponse est incorrecte : Tir à 16.5 Mètres



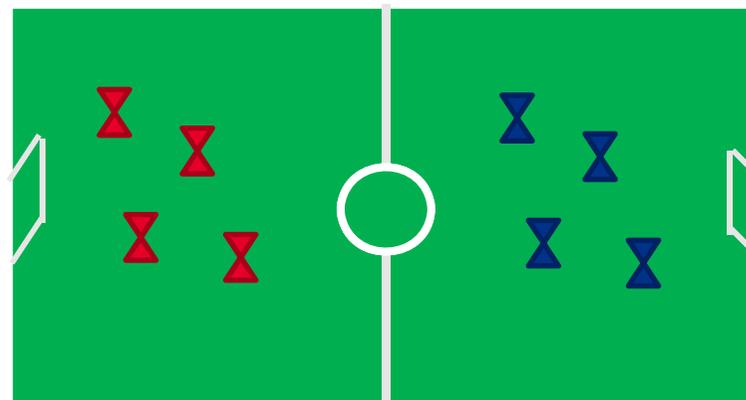
Matériel :

Ballons – Incollables du Foot – Buts / Mini Buts

ATELIER 2 : MATCH DE CECIFOOT

Animation :

- Opposition classique lors de laquelle les joueurs sont en situation de handicap (CECIFOOT).
- Surface de jeu réduite (4 à 5 joueurs) + 1 gardien sans handicap



Matériel :

Ballons à clochette – Masques – Buts / Mini Buts – Coupelles
NB : Pour le matériel, prendre contact avec le Comité Départemental ou Régional Handisport

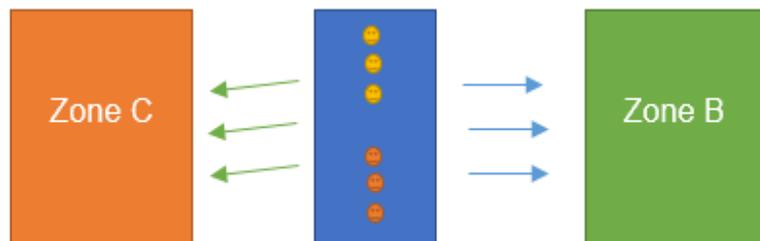




ATELIER 3 : ARBITRAGE – LOIS DU JEU

Animation

- X joueurs de chaque équipe de positionnement dans la zone bleue. Les joueurs de chaque équipe se tournent le dos et réalisent des petits exercices physiques (talon aux fesses, montée de genou etc...)
- Une question sur les Lois du Jeu est posée par l'encadrant de l'activité
- La réponse est validée par le déplacement dans une zone définie (Zone B – Zone C etc...). Possibilité d'inclure des parcours techniques lors du déplacement vers chacune des zones.



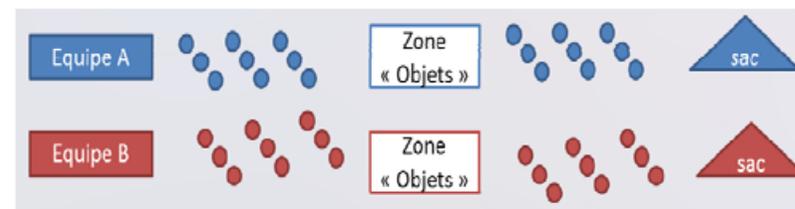
Matériel :

Questionnaire de Lois du Jeu
Coupelles
Cônes
Ballons

ATELIER 4 : FAIRE SON SAC – BIEN S'ÉQUIPER

Animation

- Course de relais entre 2 équipes.
- Matérialisation d'un parcours technique, au sein duquel l'objectif est à récupérer les objets utiles pour la réalisation du sac de sport.
- Comptabilisation des points en fonction de la nature des objets déposés dans les sacs.



Matériel :

Coupelles – Cônes – Ballons – Cerceaux –
Objets nécessaires à la pratique sportive
Objets divers (sans lien avec la pratique sportive)
Sac de sport

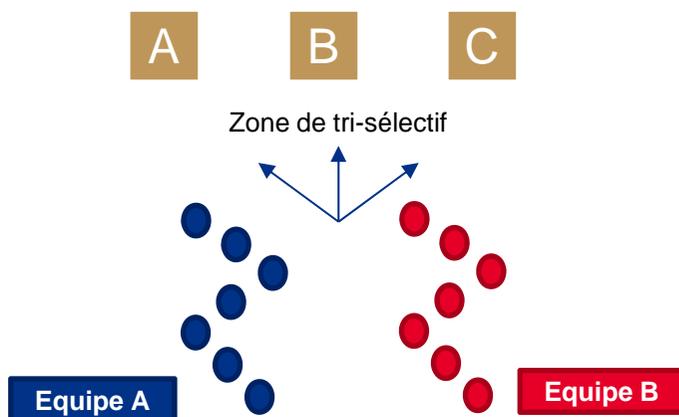




ATELIER 5 : TRI SELECTIF - ENVIRONNEMENT

Animation

- Course de relais entre 2 équipes
- 3 zones de couleurs dédiées au tri sélectif
- Mise en place d'un parcours technique pour parvenir aux zones de couleurs en fonction de l'objet annoncé par l'encadrant de l'activité
- Comptabilisation des points en fonction de la nature des déchets déposés dans les zones proposées.



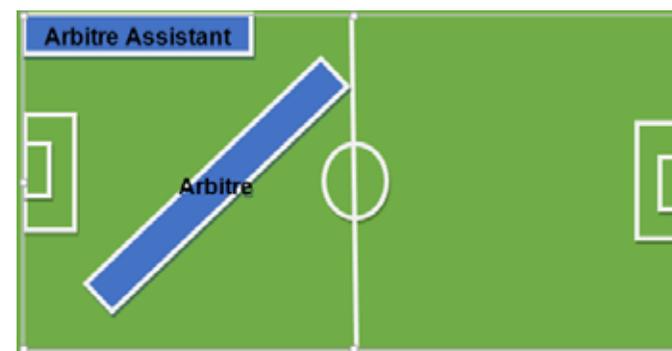
Matériel :

Couppelles – Ballons – Cônes – Piquets

ATELIER 6 : INITIATION A L'ARBITRAGE

Animation

- ❑ Mise en situation d'arbitre central et d'arbitre assistant :
- **Arbitre central** : Déplacement sur une zone définie du terrain – En fonction des consignes, l'arbitre doit adopter la bonne signalisation (ex: Coup-franc pour la défense, Hors-jeu, Coup de pied de réparation ; Coup de pied de coin, Coup-franc pour l'attaque etc...).
- **Arbitre assistant** : Déplacement de l'arbitre assistant sur la ligne de touche : couse avant – pas chassés etc... En fonction des consignes, l'arbitre doit adopter la bonne signalisation (ex: Rentrée de touche pour l'attaque, Coup-franc pour la défense, Hors-jeu, Coup de pied de coin etc...).



Matériel :

Couppelles – Drapeaux de touche – Sifflet

