



laurafoot.fff.fr



GAMBARDELLA  
CRÉDIT AGRICOLE  
FFF

## COUPE GAMBARDELLA CREDIT AGRICOLE 2019-2020

### Note d'information

#### CLUBS

---

**Utilisation de la FMI** afin de faciliter vos démarches mais aussi la remontée des résultats et des feuilles de match (**transmission dès dimanche soir avant 20 heures**)

\* En cas de problème avec la FMI, le club recevant transmettra le résultat par mail au service compétitions dès dimanche soir avant 20 heures et la feuille de match papier est à envoyer pour le lundi 8h00 à l'adresse mail suivante [competitions@laurafoot.fff.fr](mailto:competitions@laurafoot.fff.fr)

#### ARBITRES

---

**Les arbitres doivent faire parvenir leurs rapports disciplinaires A LA LIGUE AUVERGNE-RHONE-ALPES (et non au District) dans les 48 h EN UTILISANT OBLIGATOIREMENT LA RUBRIQUE MES RAPPORTS D'ARBITRAGE SUR MON COMPTE FFF (plus de rapport par mail, nouveauté voir notice sauf en cas de non fonctionnement de la FMI et du rapport envoi du rapport à [competitions@laurafoot.fff.fr](mailto:competitions@laurafoot.fff.fr) dans les 48 h)**

En cas de RESERVE TECHNIQUE, envoyer le formulaire spécifique à télécharger sur l'espace personnel aux adresses indiquées sur ce dernier.

#### ATTENTION TRES IMPORTANT POUR LES 5 PREMIERS TOURS ORGANISES PAR LA LIGUE SEULEMENT



Les remplacements multiples sont **AUTORISES** pour les **5 PREMIERS TOURS DE LA COUPE GAMBARDELLA CREDIT AGRICOLE**. Les joueurs remplacés deviendront à leur tour remplaçants.



Attention : entrés en jeu suivant le même principe que les compétitions ligue (**limitation à 2 changements par équipe dans les 10 dernières minutes du temps réglementaire**).

Les joueurs débutant la rencontre doivent être numérotés de 1 à 11 et les remplaçants de 12 à 14 (joueurs de champ ou gardien de but au choix des équipes pour les tours organisés par la Ligue).

Les remplaçants doivent être inscrits sur la feuille de match avant le coup d'envoi de la rencontre avec fourniture de leur justificatif d'identification mais ils ne sont pas tenus d'être présents.

#### ARTICLE 28 - REMPLACEMENT DES JOUEURS

Il peut être procédé au remplacement de trois joueurs ou joueuses au cours de toutes les rencontres. Dans toutes les compétitions de Ligue, y compris la division R1 Senior libre, ainsi que lors des 2 premiers tours de la Coupe de France **et lors des épreuves éliminatoires de la Coupe Gambardella Crédit Agricole**, de la Coupe Nationale de Football d'Entreprise et de la Coupe de France Féminines organisées par la Ligue, les joueurs ou joueuses remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants et, à ce titre, revenir sur le terrain.

Lorsque le règlement de la compétition autorise l'inscription de plus de 14 joueurs sur la feuille de match, seuls les 3 premiers remplaçants entrés en jeu peuvent continuer à pratiquer le système des remplacements multiples.

Toutefois, et pour toutes les catégories d'âges, **le nombre de changements autorisés au cours des dix dernières minutes du temps réglementaire**, ainsi qu'au cours de la seconde période de la prolongation éventuelle, **est limité à deux par équipe**.

Les changements sont gérés par l'arbitre.

Tous les joueurs ou joueuses figurant sur la feuille de match seront considérés comme ayant effectivement participé à la rencontre, à l'exception de ceux qui seront notés 'non entrant' sur la feuille de match par l'arbitre.

## LICENCES DEMATERIALISEES (Application stricte du document DTA - Section des Lois du Jeu ).

---

**Il n'y a plus de licences papier** (c'est une révolution par rapport à ce que vous avez appris).

Les licences peuvent être présentées :

- soit **sur la tablette** dans le cas de l'utilisation de la **FMI**
- soit sur un smartphone ou une tablette avec l'application FOOTCLUBS COMPAGNON exclusivement,
- soit avec l'édition papier d'un listing des licences sur Footclubs (voir procédure « [comment imprimer le listing de ses licenciés ?](#) ». Dans ce cas le listing est conservé par l'arbitre qui le transmet dans les 24h00 pour vérification à la LAuRAFoot (de préférence scanné ou photographié par mail à [competitions@laurafoot.fff.fr](mailto:competitions@laurafoot.fff.fr) , sinon par courrier même si aucune réserve n'est déposée),
- soit le joueur présente une pièce d'identité et un certificat médical (application de la réglementation comme avant).

## RAPPELS

---

- Coupe Gambardella Crédit Agricole : **épreuve des tirs au but en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire** (il n'y a jamais de prolongations dans les matches de jeunes)
- Réserve sur qualification (identité, certificat médical,...) : la conserver et la retourner à la Ligue quel que soit le résultat. Prendre connaissance du document DTA – Section Lois du jeu – Vérification des identités des joueurs.
- **L'intégralité des frais d'arbitrage (déplacement + indemnité) est à la charge du club recevant pour les 2 premiers tours.**
- A compter du 3<sup>ème</sup> tour, les frais de déplacement et l'indemnité de préparation des arbitres ne doivent plus être réglés par le club. Ils le seront par la ligue qui les répercutera ensuite après péréquation au club recevant. Les arbitres ne perçoivent plus aucune somme le jour de la rencontre (nouveau dispositif identique aux championnats régionaux).





## EPREUVE DES TIRS AU BUT – PROCEDURE

---

Avant le début des tirs au but :

- À moins que d'autres éléments ne doivent être pris en compte (état du terrain, sécurité, etc. auquel cas c'est l'arbitre qui choisit le but), **l'arbitre tire à pile ou face pour décider le but sur lequel les tirs seront exécutés**, décision sur laquelle il n'est possible de revenir que pour des raisons de sécurité ou si le but ou la surface de jeu devient inutilisable.
- L'arbitre **tire ensuite une deuxième fois à pile ou face** : l'équipe favorisée par le sort choisira de tirer en premier ou en deuxième.
- À l'exception d'un remplaçant pour un gardien de but qui n'est pas en mesure de continuer, **seuls les joueurs présents sur le terrain ou temporairement sortis du terrain** (pour cause de blessure, changement d'équipement, etc.) **au terme du match sont autorisés à participer aux tirs au but**.
- Chaque équipe est chargée de choisir, parmi les joueurs autorisés, l'ordre dans lequel ils participeront aux tirs au but. L'arbitre n'est pas informé de l'ordre.
- Si, à la fin du match et avant ou pendant les tirs au but, une équipe se retrouve en supériorité numérique, elle devra réduire le nombre de ses joueurs autorisés afin d'être à égalité avec ses adversaires, et informer l'arbitre du nom et du numéro de chaque joueur retiré. À l'exception des cas présentés ci-après, tout joueur retiré ne peut participer aux tirs au but.
- Un gardien de but n'étant plus en mesure de continuer avant ou pendant les tirs au but peut être remplacé par un joueur ayant été retiré pour mettre le nombre de tireurs à égalité ou, **si son équipe n'a pas déjà épuisé le nombre maximum de remplacements autorisés, par un remplaçant désigné comme tel**. Le gardien remplacé ne pourra plus participer aux tirs au but, ni exécuter de tir.
- **Gardien remplacé en cours d'épreuve** :  
Si le gardien remplacé a déjà exécuté un tir, son remplaçant ne peut tirer lors du même passage.

