



# **Questionnaire sur les lois du jeu Arbitres District 2 Samedi 7 décembre 2019**

# **CORRIGE**

## **Précisions importantes**

- Une seule réponse pour les questions à choix multiples « QCM » (*ne pas modifier la réponse proposée*). Entourer la réponse qui correspond à votre choix.
- 2 points par question.
- Toute réponse incomplète, erronée ou absente sera considérée comme nulle.

- 1) Penalty. Après un premier rappel à l'ordre, le joueur désigné botte à nouveau le ballon sans attendre le coup de sifflet de l'arbitre et marque le but. Décisions ?**  
But refusé (0,5)  
Avertissement au botteur pour comportement antisportif (0,5)  
Penalty à retirer (1)
- 2) Match de seniors D2. Une réserve technique est déposée par le capitaine de l'équipe locale à la 63<sup>ème</sup> minute de jeu. Quelles sont les 4 personnes qui doivent être présentes lors du dépôt de la réserve sur le terrain ?**  
L'arbitre (1)  
L'AA de l'équipe visiteuse (0,5)  
Les 2 capitaines (0,5)
- 3) Lors d'une action de jeu dans la surface de réparation de l'équipe locale, le joueur N°4 de l'équipe locale tacle régulièrement son adversaire. En glissant, il touche le ballon avec la main qu'il venait de poser sur la pelouse pour amortir sa chute. Décisions ?**  
L'arbitre laissera le jeu se dérouler (2)
- 4) Lors d'une rencontre seniors féminines, l'arbitre a exclu 2 joueuses de l'équipe locale en 1<sup>ère</sup> mi-temps. Au cours de la seconde mi-temps, la joueuse N°5 de cette même équipe écope d'un carton blanc. Décisions ?**  
a) L'arbitre reprendra le jeu par la remise en jeu consécutive à l'arrêt.  
b) L'arbitre reprendra le jeu par un coup franc direct pour l'équipe visiteuse.  
c) Fin du match.
- 5) Quelle est la durée maximale d'interruption concernant un joueur blessé qui doit être transporté à l'hôpital par les pompiers ?**  
Il n'y a pas de durée maximale d'interruption (2)

- 6) Lors du tirage au sort effectué avant le coup d'envoi, l'arbitre demande au capitaine de l'équipe visiteuse de choisir entre pile ou face. Celui-ci perd le tirage au sort. Que peut obtenir le capitaine de l'équipe locale ?  
Le ballon ou le choix de la moitié de terrain (2)
- 7) Après un but, l'équipe A a donné le coup d'envoi par le n° 10. Le ballon est en jeu, le n° 9 placé dans le rond central, voyant le gardien de l'équipe B avancé, shoote au but et marque. C'est alors que le capitaine de l'équipe B, qui vient d'encaisser le but, fait remarquer à l'arbitre qu'un de ses coéquipiers était resté à 20 ou 30 mètres dans le camp A au moment du coup d'envoi.
- a) But valable. Coup d'envoi pour l'équipe B.
  - b) But refusé. Coup d'envoi à recommencer.
  - c) But refusé. Avertissement au coéquipier de l'équipe B pour comportement antisportif. Coup d'envoi à recommencer.
- 8) Lors de l'exécution d'un coup franc direct pour l'équipe attaquante à proximité de la surface de réparation, l'équipe adverse décide de placer un mur composé de 3 joueurs. A quelle distance doivent se situer les partenaires du botteur ?
- a) A au moins un mètre de ce mur jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.
  - b) A un mètre de ce mur jusqu'au coup de sifflet de l'arbitre.
  - c) A au moins un mètre de ce mur jusqu'à ce que le botteur ait joué le ballon avec le pied.
- 9) Coup de pied de but pour l'équipe A. Un joueur de cette équipe botte le ballon. Aucun autre joueur ne l'a touché au moment où une rafale de vent violent le rabat dans la surface de but dans laquelle le joueur était resté. Celui-ci tente alors de l'arrêter de la main, le touche, mais ne peut l'empêcher de pénétrer dans le but. Décisions
- But refusé (0,5)  
Avertissement au joueur de l'équipe A pour C.A.S. (0,5)  
Penalty (1)

**10) Lors d'une action de jeu, le gardien de but de l'équipe visiteuse prend le ballon en mains à l'intérieur de sa surface de but. Voyant que l'équipe locale ne vient pas le « presser », il effectue des jongles sans laisser tomber le ballon au sol à l'intérieur de sa surface de but. Au bout de 10 secondes, le joueur N°11 de l'équipe locale se rapproche de lui. Il récupère le ballon avec ses mains et dégage celui-ci dans la foulée. Décisions ?**

Arrêt du jeu (0,5)

Coup franc indirect pour l'équipe locale (1) sur la ligne de la surface de but au point le plus proche de la faute (0,5)

**11) A la 6<sup>ième</sup> de minute de jeu, l'arbitre accorde un coup de pied de but pour l'équipe visiteuse. Enervé suite aux propos de son capitaine avant l'exécution de la remise en jeu, Le N°4 de cette équipe botte volontairement le ballon dans son propre but Décisions ?**

Corner pour l'équipe locale (2)

**12) Un défenseur de l'équipe A, dans sa surface de réparation, joue rapidement un coup de pied de but alors qu'un adversaire se trouve encore dans ladite surface mais n'interfère pas avec le jeu. Sur la remise en jeu complètement ratée, le ballon franchit la ligne de la surface de réparation et arrive dans les pieds d'un autre attaquant situé tout près. Décisions ?**

L'arbitre laissera le jeu se dérouler (2)

**13) Lors d'un coup d'envoi, après l'appel des gardiens et le coup de sifflet de l'arbitre, le capitaine de l'équipe visiteuse tire dans le ballon et marque le but directement dans la cage de l'équipe locale sans avoir effectué une passe à un coéquipier. Décisions ?**

But valable (1). Coup d'envoi pour l'équipe locale (1)

**14) Quels sont les 3 éléments importants pour déclarer un terrain conforme ?**

Le traçage du terrain (0,5)

Les 2 buts équipés de filets (1)

La présence des 4 piquets de corner (0,5)

**15) 34<sup>ième</sup> minute de jeu. L'arbitre donne le signal d'exécution du penalty. Le botteur s'élance et commet une feinte illégale. Dans un même temps, le gardien s'avance nettement de la ligne de but avant que le ballon ne soit botté. Le but est marqué. Décisions ?**

- a) But refusé. Avertissement au botteur pour comportement antisportif. Coup franc indirect pour la défense au point de penalty.
- b) But valable. Avertissement au botteur et au gardien de but pour comportement antisportif. Coup d'envoi.
- c) But refusé. Avertissement au botteur et au gardien de but pour comportement antisportif. Penalty à refaire.

**16) Lors d'un duel aérien engagé mais correct, le joueur N°12 de l'équipe locale récupère le ballon à l'intérieur de la surface de réparation adverse. Il effectue une passe du pied à son partenaire qui se situe également dans la surface de réparation. Voyant que le défenseur qui a joué le duel reste au sol, l'arbitre arrête le jeu. Décisions ?**

Balle à terre (1) pour le gardien de but de l'équipe visiteuse (0,5) à l'endroit où se trouvait le ballon au moment du coup de sifflet de l'arbitre (0,5)

**17) Lors d'un centre venu de la gauche, l'attaquant de l'équipe verte qui se situe à hauteur du point de penalty effectue une tête. Le ballon effleure involontairement son bras droit et finit sa course au fond des filets de l'équipe jaune. Décisions ?**

But refusé (0,5)

Coup franc direct pour l'équipe jaune (1) au point de penalty (0,5)

**18) Alors qu'un joueur de l'équipe locale est en position de hors-jeu à l'entrée de la surface de réparation et qu'un partenaire situé dans le rond central lui envoie le ballon, un défenseur manie volontairement le ballon de la main à 20m de ses propres buts. De ce fait, le joueur de l'équipe locale ne peut pas récupérer le ballon. Décisions ?**

- a) Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour comportement antisportif. Coup franc direct pour l'équipe locale à l'endroit de la main.
- b) Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir annihilé une occasion de but manifeste. Coup franc direct pour l'équipe locale à l'endroit de la main.
- c) Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour comportement antisportif. Coup franc indirect pour l'équipe visiteuse (hors-jeu).

**19) Un joueur de l'équipe locale déborde sur le côté gauche du terrain et centre vers le point de réparation. Il est emporté par son élan et sort du terrain. Au point de réparation, le ballon est repris par un partenaire alors que le gardien de but et un défenseur se trouvent sur la ligne de but. Le ballon est repoussé par le gardien de but vers le joueur qui avait centré et qui revient à ce moment-là sur le terrain. Ce joueur reprend le ballon et marque.**

But valable (1). Coup d'envoi pour l'équipe visiteuse (1)

**20) A la 68<sup>ème</sup> minute de jeu, le N°5 de l'équipe rouge effectue une passe en direction de son partenaire qui se situe à 15 m de lui. Durant la trajectoire, le ballon touche le dos de l'arbitre. Le partenaire récupère le ballon et progresse en direction du but adverse. Décisions ?**

a) L'arbitre laissera le jeu se dérouler.

b) Arrêt du jeu. Balle à terre pour l'équipe rouge à l'endroit où l'arbitre a touché le ballon.

c) Arrêt du jeu. Balle à terre pour l'équipe rouge à l'endroit où se trouvait le joueur qui a effectué la passe.