



Questionnaire sur les lois du jeu Arbitres District 4 Samedi 9 novembre 2019

CORRIGE

Précisions importantes

- Une seule réponse pour les questions à choix multiples « QCM » (*ne pas modifier la réponse proposée*). Entourer la réponse qui correspond à votre choix.
- 2 points par question.
- Toute réponse incomplète, erronée ou absente sera considérée comme nulle.

- 1) Sur une balle à terre, après que le ballon ait touché le sol, le joueur N°8 de l'équipe visiteuse le récupère et s'en va seul au but. A l'entrée de la surface de réparation, il dribble le gardien de l'équipe locale qui ne touche pas le ballon et marque le but. Décisions ?
But refusé (0,5)
Coup de pied de but pour l'équipe défendante (1,5)
- 2) Match de seniors D4. Une réserve technique est déposée par le capitaine de l'équipe locale à la 34^{ème} minute de jeu. Quelles sont les 4 personnes qui doivent être présentes lors du dépôt de la réserve sur le terrain ?
L'arbitre (1)
L'AA de l'équipe visiteuse (0,5)
Les 2 capitaines (0,5)
- 3) Lors d'une action de jeu dans la surface de réparation de l'équipe locale, le joueur N°4 de l'équipe locale tacle régulièrement son adversaire. En glissant, il touche le ballon avec la main qu'il venait de poser sur la pelouse pour amortir sa chute. Décisions ?
L'arbitre laissera le jeu se dérouler (2)
- 4) Quelle est la durée des prolongations en coupe Drôme-Ardèche Féminines ?
a) 2 X 15 minutes.
b) 2 X 5 minutes.
c) Pas de prolongation.
- 5) Le gardien de but de l'équipe locale a un maillot de couleur identique à celui de l'arbitre central. Qui doit en changer ?
a) L'arbitre.
b) Il y aura un compromis entre le gardien et l'arbitre.
c) Le gardien.

- 6) Lors du tirage au sort effectué avant le coup d'envoi, l'arbitre demande au capitaine de l'équipe visiteuse de choisir entre pile ou face. Celui-ci perd le tirage au sort. Que peut obtenir le capitaine de l'équipe locale ?
Le ballon ou le choix de la moitié de terrain (2)
- 7) Match seniors D4 au mois de septembre. Lors de la vérification des équipements, un joueur se présente avec un collant long de la même couleur que son short. Quelle sera votre attitude ?
a) J'autorise ce joueur à participer à la rencontre.
b) Je n'autorise pas ce joueur à participer à la rencontre.
c) Après accord des 2 clubs, j'autorise ce joueur à participer à la rencontre.
- 8) Lors de l'exécution d'un coup franc direct pour l'équipe attaquante à proximité de la surface de réparation, l'équipe adverse décide de placer un mur composé de 3 joueurs. A quelle distance doivent se situer les partenaires du botteur ?
a) A au moins un mètre de ce mur jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.
b) A un mètre de ce mur jusqu'au coup de sifflet de l'arbitre.
c) A au moins un mètre de ce mur jusqu'à ce que le botteur ait joué le ballon avec le pied.
- 9) Quelle est la durée maximale d'interruption concernant un joueur blessé qui doit être transporté à l'hôpital par les pompiers ?
a) 45 minutes à partir du moment où les pompiers arrivent au stade.
b) Il n'y a pas de durée maximale d'interruption.
c) 45 minutes à compter de l'appel téléphonique aux pompiers.
- 10) Lors d'une action de jeu, le gardien de but de l'équipe visiteuse prend le ballon en mains à l'intérieur de sa surface de but. Voyant que l'équipe locale ne vient pas le « presser », il effectue des jongles sans laisser tomber le ballon au sol à l'intérieur de sa surface de but. Au bout de 10 secondes, le joueur N°11 de l'équipe locale se rapproche de lui. Il récupère le ballon avec ses mains et dégage celui-ci dans la foulée. Décisions ?
Arrêt du jeu (0,5)
Coup Franc Indirect pour l'équipe locale (1) sur la ligne de la surface de but au point le plus proche de la faute (0,5)

- 11) A la 68^{ème} minute de jeu, le N°5 de l'équipe rouge effectue une passe en direction de son partenaire qui se situe à 15 m de lui. Durant la trajectoire, le ballon touche le dos de l'arbitre. Le partenaire récupère le ballon et progresse en direction du but adverse. Décisions ?**
- a) L'arbitre reprendra le jeu par une balle à terre pour l'équipe rouge.
 - b) L'arbitre laissera le jeu se dérouler.**
 - c) L'arbitre reprendra le jeu par une balle à terre pour l'équipe rouge en plaçant les adversaires à 4 mètres du ballon.
- 12) Un joueur de l'équipe B a écopé d'un carton blanc à la 14^{ème} minute de jeu. Quand pourra-t-il revenir sur le terrain ?**
- A partir de la 24^{ème} minute de jeu et lors d'un arrêt de jeu (2)**
- 13) Lors d'un coup d'envoi, après l'appel des gardiens et le coup de sifflet de l'arbitre, le capitaine de l'équipe visiteuse tire dans le ballon et marque le but directement sans avoir effectué une passe à un coéquipier. Décisions ?**
- But valable **(1)**
- Coup d'envoi pour l'équipe locale **(1)**
- 14) Quels sont les 3 éléments importants pour déclarer un terrain conforme ?**
- Le traçage du terrain **(0,5)**
- Les 2 buts équipés de filets **(1)**
- La présence des 4 piquets de corner **(0,5)**
- 15) Lors d'une action de jeu, le joueur N°7 de l'équipe visiteuse est victime d'un tacle irrégulier au centre du terrain. Le joueur fautif écope d'un carton jaune. L'arbitre autorise le soigneur à pénétrer sur le terrain pour prodiguer les soins au N°7. Quelle sera votre attitude ?**
- a) Le joueur N°7 peut rester sur le terrain. Reprise du jeu par CFD pour l'équipe visiteuse au centre du terrain.**
 - b) Le joueur N°7 doit quitter le terrain. Reprise du jeu par CFD pour l'équipe visiteuse au centre du terrain.
 - c) Le joueur N°7 quittera le terrain seulement si le soigneur a prodigué des soins. CFD pour l'équipe visiteuse au centre du terrain.

- 16) Lors d'un duel aérien engagé mais correct, le joueur N°12 de l'équipe locale récupère le ballon à l'intérieur de la surface de réparation adverse. Il effectue une passe du pied à son partenaire qui se situe également dans la surface de réparation. Voyant que le défenseur qui a joué le duel reste au sol, l'arbitre arrête le jeu. Décisions ?**
Balle à terre (1) pour le gardien de but de l'équipe visiteuse (0,5) à l'endroit où se trouvait le ballon au moment du coup de sifflet de l'arbitre (0,5)
- 17) Lors d'un centre venu de la gauche, l'attaquant de l'équipe verte qui se situe à hauteur du point de penalty effectue une tête. Le ballon effleure involontairement son bras droit et finit sa course au fond des filets de l'équipe jaune. Décisions ?**
But refusé (0,5)
Coup Franc Direct pour l'équipe jaune (1) à hauteur du point de penalty (0,5)
- 18) Alors qu'un joueur de l'équipe locale est en position de hors-jeu à l'entrée de la surface de réparation et qu'un partenaire situé dans le rond central lui envoie le ballon, un défenseur manie volontairement le ballon de la main à 20m de ses propres buts dans l'axe du terrain. De ce fait, le joueur de l'équipe locale ne peut pas récupérer le ballon. Décisions ?**
Arrêt du jeu (0,5)
Avertissement au défenseur pour comportement antisportif (0,5)
Coup Franc Direct pour l'équipe locale à l'endroit de la main (1)
- 19) Sur un coup de pied de but ou un coup franc pour la défense dans sa propre surface de réparation, quand le ballon est-il en jeu ?**
a) Lorsque le ballon a été botté et a clairement bougé.
b) Lorsque le ballon a été botté et joué par un partenaire.
c) Lorsque le ballon a été botté.
- 20) Corner pour l'équipe locale. Un joueur de cette équipe botte le ballon qui a clairement bougé mais n'est pas sorti de l'arc de cercle. Un partenaire de l'exécutant reprend le ballon et marque le but. Décisions ?**
But valable (1)
Coup d'envoi pour l'équipe visiteuse (1)