



LA SAISON DES U13





LE ROLE DES EDUCATEURS – ACCOMPAGNATEURS - PARENTS

LE ROLE DES EDUCATEURS – PARENTS - ACCOMPAGNATEURS



Missions de l'encadrement :

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un tryptique : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents. Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des joueurs. Leurs missions doivent être COMPLEMENTAIRES et chacun doit rester dans son rôle

	MISSIONS DE L'ÉDUCATEUR	MISSIONS DE L'ACCOMPAGNATEUR	MISSIONS DU PARENT
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul style="list-style-type: none"> > Participe aux réunions techniques du club > Prépare le calendrier des rencontres > Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...) > Met en œuvre une programmation > Intègre le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement > Prévoit des animations extra-sportives > Assure le lien avec les parents (réunion, contact...) > Met en place la charte de vie avec les joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match, pharmacie, voitures...) > Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...) > Aide à la mise en place d'animations extra-sportives 	<ul style="list-style-type: none"> > Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur > Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant > Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique > Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé > Participe à la vie du club
À L'ENTRAÎNEMENT	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare et anime la séance d'entraînement > Tient la fiche de présence > Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absences, transport) > S'entretient avec les joueurs si besoin 	<ul style="list-style-type: none"> > Ouvre et ferme les vestiaires > Accueille les joueurs > Aide à la préparation du matériel > Participe à l'animation de la séance si besoin > Surveille les joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> > Transporte son enfant > Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant
LE JOUR DE LA RENCONTRE (avant, pendant, après)	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare la rencontre > Organise l'équipe et donne les consignes > Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre > Dirige l'équipe > Fait le bilan avec les joueurs > Précise le prochain rendez-vous > Tient la fiche de présence 	<ul style="list-style-type: none"> > Distribue les équipements > Accueille l'adversaire et l'arbitre > Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie...) > Prépare la collation d'après-match à domicile 	<ul style="list-style-type: none"> > Participe au transport des joueurs de l'équipe > Accueille les parents de l'autre équipe > Encourage tous les joueurs de l'équipe > Aide à la préparation de la collation

Une équipe entraînée - un éducateur formé !!!!



**LA CONNAISSANCE DU
JOUEUR U13 + COMPETENCES A
DEVELOPPER**

LA CONNAISSANCE DE L'ENFANT

L'ENFANT A BESOIN :

- > **D'un cadre pour se rassurer**
Il recherche des modèles, des référents pour se construire
- > **De poursuivre le travail de réactivité et de psychomotricité (latéralisation, dissociation segmentaire, fréquences des appuis...)**
Âge propice au travail d'endurance (augmenter la durée des séquences 15' à 20')
- > **De gérer la fatigue et les douleurs :**
Arrêts préventifs - Contrôle médical incontournable
- > **De réaliser des jeux, des situations et des exercices :**
Qui seront les outils principaux de développement
- > **De développer son bagage technique pour répondre aux exigences tactiques :**
Enchaînement de gestes proches des conditions de jeu

**« VALORISER ET METTRE
EN CONFIANCE FAVORISE
L'APPRENTISSAGE »**



Une équipe entraînée - un éducateur formé !!!!

LA CONNAISSANCE DE L'ENFANT

MIEUX LE CONNAÎTRE !



L'ENFANT EST ÂGÉ DE 11 ANS / 12 ANS, EN CLASSE DE 6^{ÈME} / 5^{ÈME}

- > Il développe l'esprit critique et le goût du risque,
- > Il recherche de la confiance en soi,
- > Il est curieux et a envie de progresser,
- > Il bénéficie d'une croissance par pic,
- > Il est dans une période de Fragilité osseuse, cartilagineuse et musculaire,
- > Il se situe dans l'âge d'or des acquisitions motrices,
- > Il a une capacité de raisonner sur des schémas collectifs plus complexes.



**« L'ENFANT SE CONSTRUIT
AU CŒUR DU JEU »**

Une équipe entraînée - un éducateur formé !!!!

LA CONNAISSANCE DE L'ENFANT

LES COMPÉTENCES ÉDUCATIVES sont **transverses** aux compétences sportives

PÉRIODES	Septembre / Octobre	Novembre / Décembre	Janvier / février	Mars / avril	Mai / juin
ADN FFF	PLAISIR ∨	RESPECT ∨	ENGAGEMENT ∨	TOLÉRANCE ∨	SOLIDARITÉ ∨
COMPÉTENCES	Respecter le cadre de fonctionnement collectif	Prendre une douche après l'effort	Utiliser des transports éco-responsables	S'interdire toutes formes de discriminations	Connaître les méfaits du tabac
	Découvrir et assumer le rôle de capitaine	Prioriser le projet collectif	Trier ses déchets	Jouer sans tricher	Adapter son sommeil à l'activité
	Connaître les fautes à ne pas commettre	Respecter les adversaires	Partager sa connaissance du foot	Faire preuve de volonté de progresser	S'alimenter pour jouer
			Avoir l'esprit club	Respecter et comprendre les sanctions de l'arbitre	Porter les valeurs du foot
			Maîtriser la règle du hors-jeu	S'hydrater pour jouer	

Une équipe entraînée - un éducateur formé !!!!

LA CONNAISSANCE DE L'ENFANT

LES COMPÉTENCES SPORTIVES

 TACTIQUE	 TECHNIQUE	 PSYCHOLOGIQUE	 ATHLÉTIQUE
Être capable de			
Agrandir l'espace de jeu effectif en largeur et profondeur >	Contrôler des ballons au sol ou aériens pied droit, pied gauche et d'enchaîner par un autre geste le plus vite possible >	Avoir un état d'esprit exemplaire >	Développer la vitesse d'exécution
Jouer vers l'avant collectivement ou individuellement entre les lignes adverses >	Frapper son ballon pied droit, pied gauche avec les différentes surfaces de contacts, notamment le cou-de-pied >	Rester concentré >	Travailler la coordination, motricité.
Sécuriser et maîtriser la possession >	Remiser ou de dévier le ballon >	S'engager totalement >	Travailler les étirements.
Changer de rythme de jeu >	Conduire pied droit pied gauche en regardant autour de moi pour choisir la solution adéquat >	Avoir confiance en soi >	Travailler le gainage
Fixer dans une zone pour jouer dans une autre >			
Garder le temps d'avance pour finir l'action >	Conserver le ballon en utilisant son corps >	Être persévérant	
Être réactif à la perte du ballon et empêcher l'adversaire de s'organiser >	Trouver la bonne distance et le bon moment pour marquer >	Rester déterminé	
Se replacer sur l'axe ballon/but >	Enchaîner une conduite, une feinte et un dribble en rythme		
Reformer le bloc équipe >	Jouer un ballon aérien de volée		
Récupérer le ballon en bloc >	Récupérer le ballon dans les pieds de l'adversaire		
Protéger son but en déséquilibre >	Réaliser 50 contacts jonglerie pied droit, pied gauche, alternés et tête. 20 m en aller retour		

Une équipe entraînée - un éducateur formé !!!!



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES U13

PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES U13

- P**ermettre et garantir un temps de jeu égal à tous(tes),
- L**aisser jouer les enfants,
- A**ccepter les erreurs et valoriser les réussites,
- I**nciter les enfants à prendre des initiatives,
- S**e servir de la rencontre comme d'un baromètre du progrès des enfants,
- I**mpliquer les joueurs sur les différents postes,
- R**appeler les apprentissages éducatifs et sportifs de la semaine.



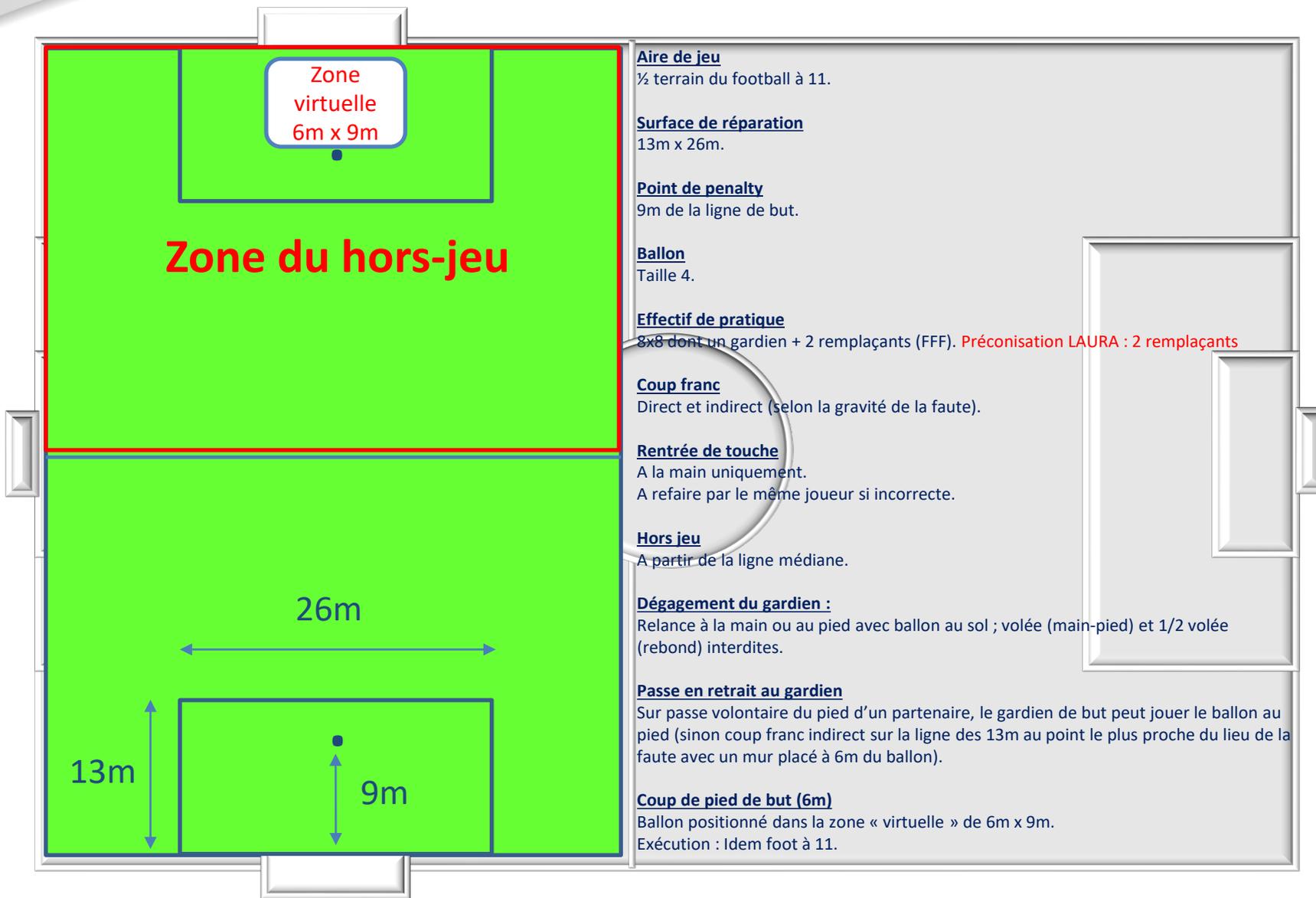
Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs



LES LOIS DU JEU

Catégorie U12/U13

LES LOIS DU JEU EN U12-U13



Aire de jeu

½ terrain du football à 11.

Surface de réparation

13m x 26m.

Point de penalty

9m de la ligne de but.

Ballon

Taille 4.

Effectif de pratique

8x8 dont un gardien + 2 remplaçants (FFF). **Préconisation LAURA : 2 remplaçants**

Coup franc

Direct et indirect (selon la gravité de la faute).

Rentrée de touche

A la main uniquement.
A refaire par le même joueur si incorrecte.

Hors jeu

A partir de la ligne médiane.

Dégagement du gardien :

Relance à la main ou au pied avec ballon au sol ; volée (main-pied) et 1/2 volée (rebound) interdites.

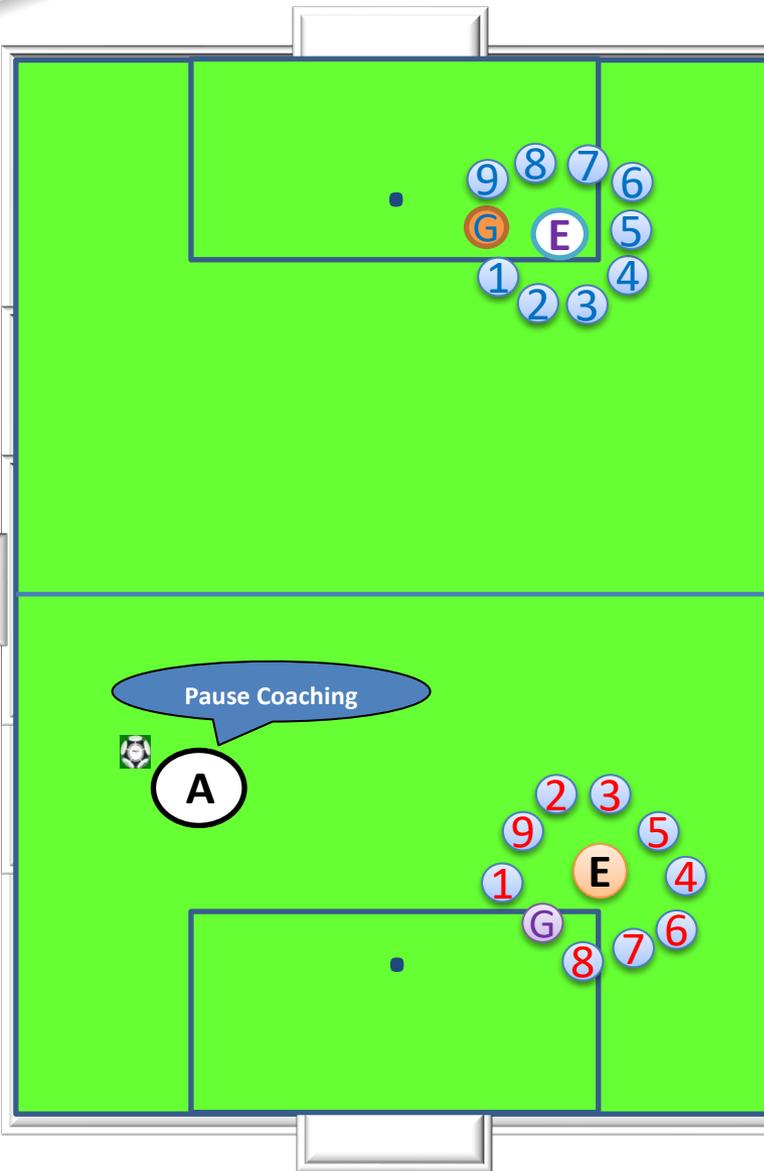
Passe en retrait au gardien

Sur passe volontaire du pied d'un partenaire, le gardien de but peut jouer le ballon au pied (sinon coup franc indirect sur la ligne des 13m au point le plus proche du lieu de la faute avec un mur placé à 6m du ballon).

Coup de pied de but (6m)

Ballon positionné dans la zone « virtuelle » de 6m x 9m.
Exécution : Idem foot à 11.

LES LOIS DU JEU EN U12-U13



PAUSE	COACHING 1 et 2
Quand ?	15 ^{ème} et 45 ^{ème}
Durée ?	2 minutes
Où ?	A l'angle de la surface
Qui ?	Les joueurs + éducateurs (2 personnes licenciés max) Les parents à l'écart
Les bonnes attitudes	Faire boire les enfants Consignes brèves en parlant calmement et sans précipitation



LES RESSOURCES ARBITRAGE

Chanson de gestes

ARBITRAGE

CHANSON DE GESTES

Connaissez-vous les gestes de l'arbitre et de ses assistants ? Comment différencier un coup franc d'un corner ou d'un six mètres ? Ce petit guide illustré répond à toutes vos questions.

Par Philippe Mayen et Xavier Thébaud

U10
U13



Chanson de gestes

U10
U13



THÈME RÈGLES DU JEU
ET ARBITRAGE

PRATIQUER L'ARBITRAGE : RÔLE, TECHNIQUE



CALENDRIER DES FORMATIONS DE LA SAISON SPORTIVE

MOIS	AOUT	SEPTEMBRE	OCTOBRE	NOVEMBRE	DÉCEMBRE	JANVIER
Axe Formation	Formation Initiale Arbitres adultes et jeunes - FIA	Formation Initiale Arbitres adultes et jeunes - FIA				Formation Initiale Arbitres adultes - FIA
Axe P.P.F.	Catégories (U14G et F – U15G et F – U16G – U17G)					
Axe D.A.P.			Sport adapté			

MOIS	FÉVRIER	MARS	AVRIL	MAI	JUIN
Axe Formation	Formation Initiale Arbitres jeunes - FIA				
Axe P.P.F.					
Axe D.A.P.		Sport adapté			



DISTRICT DRÔME-ARDÈCHE DE FOOTBALL

La passion du Football

ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE **ARBITRAGE** CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS



ACTUALITÉS ARBITRAGE

DOCUMENTS ARBITRAGE



DISTRICT DRÔME-ARDÈCHE DE FOOTBALL

La passion du Football

ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS PRATIQUES **FORMATIONS** TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS



FORMATIONS

Bienvenue dans la section Formations. Vous trouverez ici l'ensemble de l'actualité ainsi que les informations relatives aux Formations.

ACTUALITÉS FORMATIONS

FORMATIONS - INSCRIPTIONS

FORMATIONS DES ARBITRES

FORMATIONS DES DIRIGEANT(E)S

LES ACTIONS ÉDUCATIVES

RÉSULTATS

DOCUMENTS

TARIFS

POUR TOUS RENSEIGNEMENTS SUR L'ARBITRAGE



Roland VIALLET

- Conseiller Technique Départemental en Arbitrage
- Téléphone : 06-15-60-01-54 ou 04-75-81-36-43
- Mail : rviallet@drome-ardeche.fff.fr

Le FESTIVAL FOOT U13 PITCH: JOUR DE COUPE
AU NIVEAU DEPARTEMENTAL pour une qualification à la finale
départementale





**LES JOURNEES
EVENEMENTIELLES :
INTERCLUBS – FUTSAL - PEF**

QU'EST-CE QU'UN INTERCLUBS ?

Rassembler des clubs du même secteur,

Echanger et rencontrer les parents des différents clubs,

S'investir auprès des autres catégories (arbitrage, supporters...),

Permettre aux éducateurs d'organiser des activités différentes,

Encourager les autres équipes,

Créer un moment d'échange entre clubs,

Tout le monde joue.

Cela concerne les clubs ou ayant des jeunes parmi les catégories: U7/U9/U11/U13

Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.

Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.

L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y (possibilité d'être 3 clubs si les effectifs sont restreints, au contraire si les effectifs sont importants séparer les U7/U9 et U11/U13).

Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons...).

Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. Sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents).

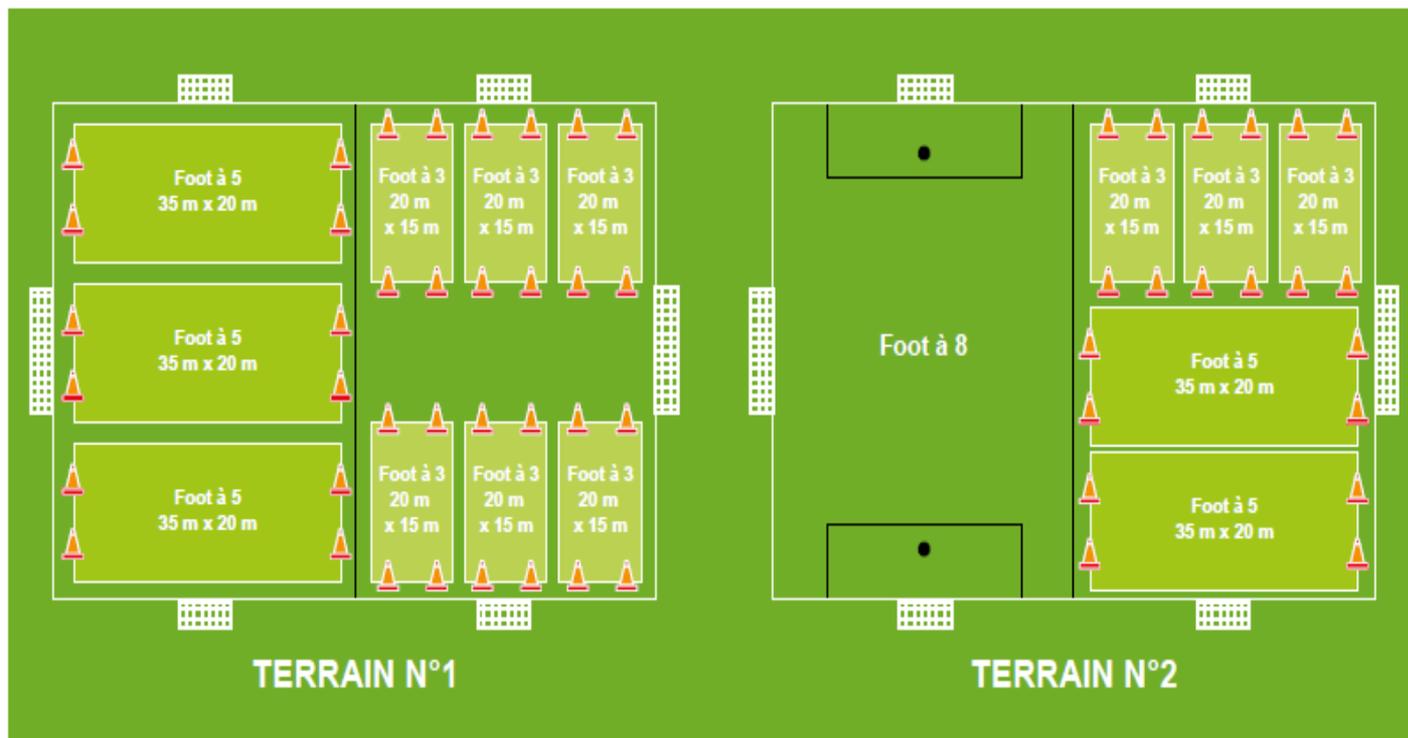
Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.

Des rencontres de différentes catégories pour fédérer les joueurs, éducateurs et parents d'un même club !

ORGANISER UN INTERCLUBS SUR VOTRE TERRAIN

EXEMPLES D'ESPACES DE JEU

A adapter
à vos structures



*Lois du jeu de la catégorie,
Arbitrage par les équipes en attente*

Des rencontres de différentes catégories pour fédérer les joueurs, éducateurs et parents d'un même club !

LE PLATEAU FUTSAL EN U13

Nombre d'équipes :

4 à 6 équipes maximum

Temps du plateau :

50 à 60 minutes

5 Matches à 6 matchs :

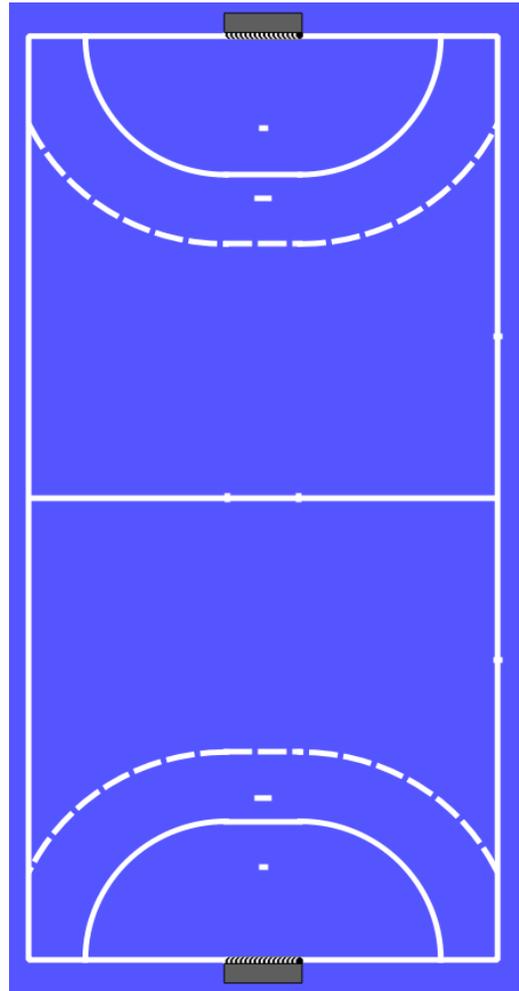
De 10 à 12 minutes

Arbitrage :

Educatif à l'extérieur du terrain, par les équipes en attentes.

Temps de jeu par joueur :

75 % minimum du temps total du match.



La gestion des remplaçants

Remplacement à tout moment de la partie dans la zone des 5 mètres (ballon en jeu ou non en jeu).

Les changements :

S'effectuent dans la zone de remplacement.

Chasubles obligatoirement mises (portées) par les remplaçants.

Au moment du remplacement :

Le joueur remplacé doit être sorti du terrain pour que le joueur remplaçant rentre sur l'aire de jeu.

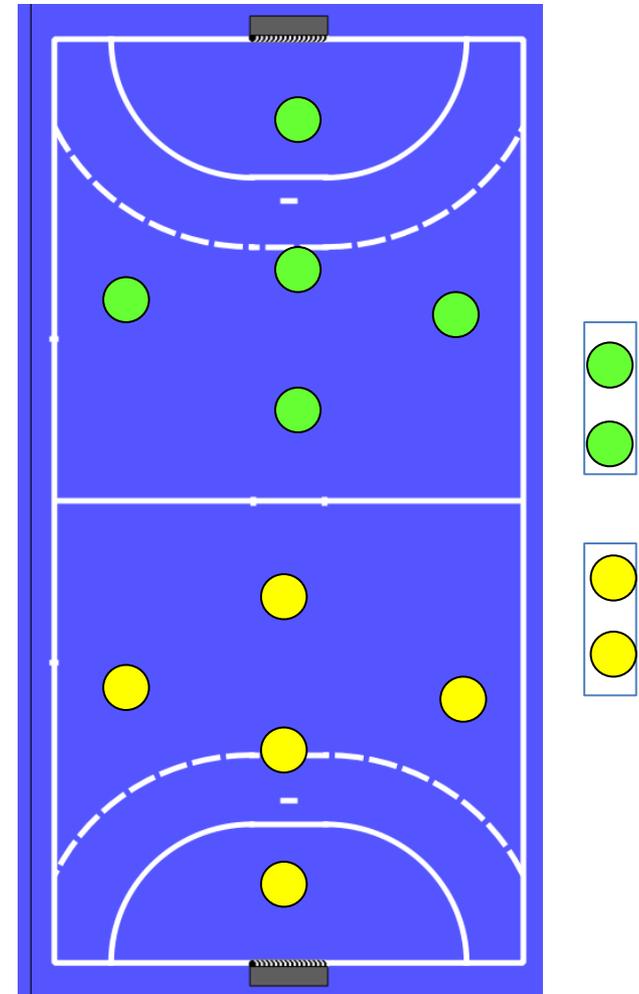
Pour réguler ce temps de

remplacement, *le remplaçant a une chasuble qu'il donne au joueur remplacé.*

Jouer sur des surfaces différentes avec un ballon futsal (sans rebond) pour varier les plaisirs !!!

LES LOIS DU JEU DU FUTSAL EN U13

- **Aire de jeu**
 - *Un terrain de hand intérieur -extérieur*
- **Les buts**
 - *Cages de handball ou Constrict-foot.*
- **Surface de réparation**
 - *6m matérialisée par la ligne en trait plein.*
- **Taille Ballon**
 - *Ballon futsal T3*
- **Effectifs**
 - *5X5 dont les gardiens + 2 remplaçants par équipe maximum.*
- **Coup franc :**
 - *Direct*
- **Pénalty :**
 - *À 6 mètres*
- **Rentrée de touche :**
 - *Passer au sol ou conduire.*
 - *Interdiction de marquer directement.*
- **Sortie de but :**
 - *Renvoi à la main.*



5 c 5 avec le gardien de but

LES REGLEMENT DU FUTSAL

Les fautes collectives :

Savoir se maîtriser et se comporter correctement :

- *Pas de contacts*
- *Tacles interdits y compris pour le gardien de but.*

Contester les décisions de l'arbitre :

- *Parler à l'arbitre et contestations : coach ou joueur.*
- *Gestes d'énervement :*
Ex: Taper dans le ballon après la faute signalée par l'arbitre.

Définition du contact : *interférer avec un adversaire pour se procurer le ballon en touchant le joueur avant le ballon.*

Il y a application de la règle de l'avantage avant de revenir obligatoirement à la faute pour une comptabilisation des fautes collectives.

Des lois du jeu favorisant la fluidité du jeu et le plaisir de jouer ensemble !!!!

Une maîtrise mentale et athlétique est indispensable pour une bonne pratique futsal

Le décompte de faute collective :

Pour des rencontres de 10 à 12 minutes.

Les 3 premières fautes de la partie se sanctionnent par un coup franc direct à l'endroit de la faute ou du comportement déviant.

La 4^{ème} faute et les suivantes se sanctionnent par un jet franc à 7 mètres

PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

Ce **P**rogramme **E**ducatif **F**édéral, déployé dans notre District, concrétise la volonté de la FFF de répondre à enjeu sociétal. Ce dispositif a vocation à promouvoir les valeurs éducatives de notre sport et à répondre aux problématiques qu'il rencontre.

Les clubs ont la possibilité de travailler sur 6 thématiques différentes

LES RÈGLES DE VIE



LES RÈGLES DE JEU



Pour plus de renseignements sur ce programme, vous pouvez consulter le livret PEF en suivant ce lien :

(LIEN)



LES OBLIGATIONS ADMINISTRATIVES DE L'EDUCATEUR U13 ET DU CLUB

LES OBLIGATIONS ADMINISTRATIVES : AVANT ET APRÈS LA RENCONTRE

FEUILLE DE MATCH U13 à 8

N° Match (Obligatoire):.....
Niveau:
Poule:..... **Journée ou Tour:**.....
Date: .. / .. / .. . **Heure:** .. h ..



		Chiffres	
Rec:	Lettres	Buts	
Vis:	Lettres	Buts	

ARBITRE	
N° Licence ou N° Carte Identité	Nom -Prénom

Feuille de match à scanner et à retourner dans les 48h après la rencontre,
à l'adresse : competitions.jeunes@drome-ardeche.fff.fr

Signature de l'Arbitre

RECEVANT						
N°	Ex	AV	N° Licence ou N° Carte Identité	Nom -Prénom	Bless	Type blessure
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

VISITEUR						
N°	Ex	AV	N° Licence ou N° Carte Identité	Nom -Prénom	Bless	Type blessure
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Banc RECEVANT	Educateur Responsable	Signature Educateur Responsable
N° Licence ou N° Carte Identité	Nom -Prénom	

Banc VISITEUR	Educateur Responsable	Signature Educateur Responsable
N° Licence ou N° Carte Identité	Nom -Prénom	

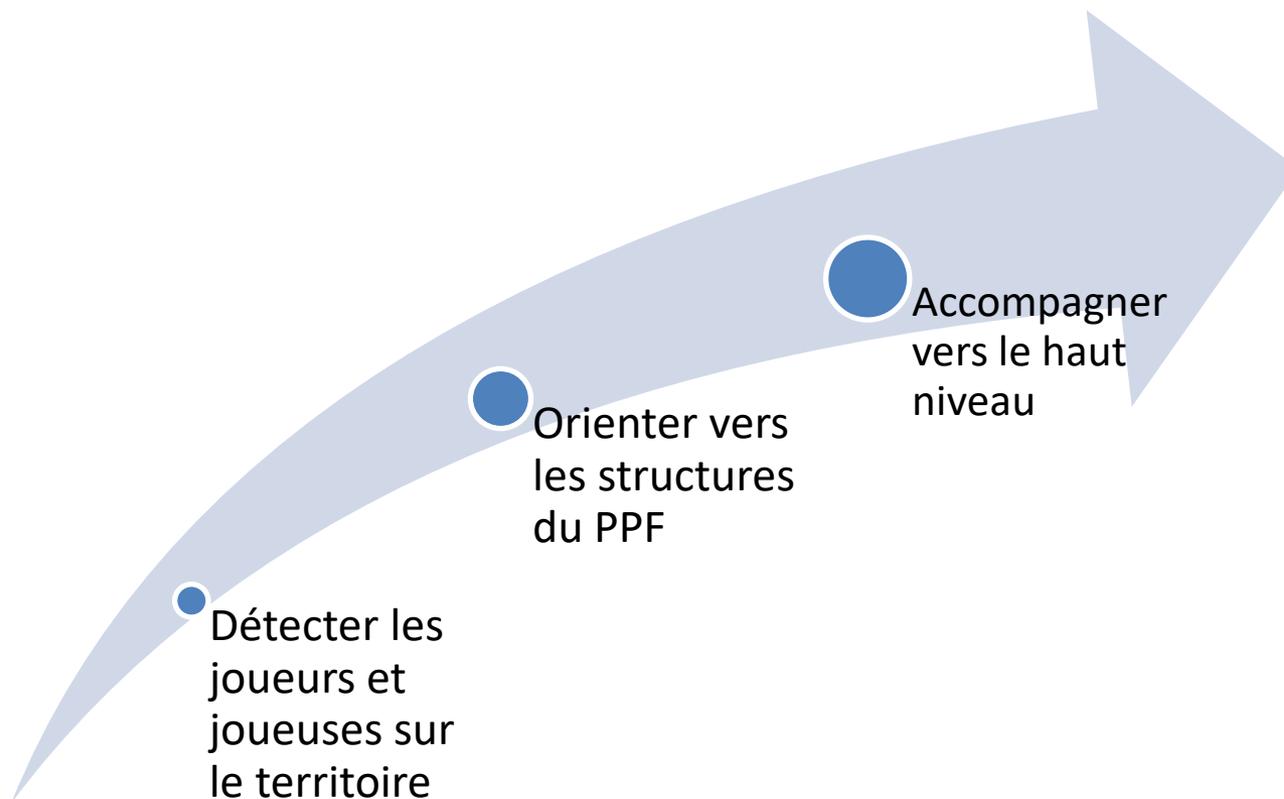
Toute personne figurant sur cette feuille doit être obligatoirement licenciée.



LES ACTIONS PPF

PROJET DE PERFORMANCE FEDERAL

Saison 2021-2022



DETECTION, SUIVI ET ACCOMPAGNEMENT

Egalité des chances et des « profils »

Brasser
Re brasser
Suivre



Joueurs de U12 à U17
Joueuses de U13F à U16F
Joueurs de futsal de U15 à U18

Chaque saison et par génération

Joueurs et joueuses du 2nd semestre et à maturité tardive

PPF U13 (nés en 2009)

DATES	LIEU	ACTIONS	RESP. DE L'ACTION	ORGANISATION
25/10/21		1 ^{er} tour de détection départementale Zone sud	Equipe Technique Départementale	Joueurs issus des clubs départementaux 3 joueurs maxi par club sur chaque zone. (total de 9 joueurs maxi par club)
26/10/21		1 ^{er} tour de détection départementale Zone nord	ETD	
4/11/21		1 ^{er} tour de détection départementale Zone centre	ETD	
22/12/21		2 ^{ème} tour de détection départementale	ETD	Convocation des joueurs issus du 1er tour de détection
12/02/21		3 ^{ème} tour de détection départementale	ETD	Convocation de 40 max joueurs issus du 2ème tour de détection
Vacances d'avril	A définir	Stage régional	LAuRAFoot	joueurs issus des détections.



MES RESSOURCES

POUR TOUS RENSEIGNEMENTS SUR LA PRATIQUE U13 : RDV SUR LE SITE DU DISTRICT

ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS



PRATIQUES

Bienvenue dans la section Les pratiques. Vous trouverez ici l'ensemble de l'actualité ainsi que les informations relatives aux différentes pratiques du football amateur.

FOOT D'ANIMATION

JEUNES

SÉNIORS

FUTSAL

FEMININES

LOISIRS

- **Rubrique Pratiques Foot Animation :**
Compte rendu des actions, plateaux...
- **Rubrique Documents :**
Feuilles de plateaux et PV Technique / Annexe Technique (*à consulter chaque semaine*)

POUR TOUS RENSEIGNEMENTS SUR LA PRATIQUE U13

- ***David BURAIS***
- *C.T.D Développement et Animation des Pratiques:*
 - *Téléphone :06 15 60 01 50*
 - *Mail : dburais@drome-ardeche.fff.fr*



District Drôme Ardèche de Football

101 rue du 8 mai 1945 - 07500 GUILHERAND GRANGES

Tél. 04.75.81.36.36 / Fax : 04.75.81.36.27

<http://drome-ardeche.fff.fr> / district@drome-ardeche.fff.fr