

TERRAIN N°

Matches 12 minutes sans mi-temps 6 matches par équipe.		Village animations Déambulation libre de 75' à 90'
EQUIPE N°1		
EQUIPE N°2		
EQUIPE N°3		
EQUIPE N°4		
EQUIPE N°5		
EQUIPE N°6		

9H45 DEFILE DES CLUBS - PHOTO DE GROUPE

10H30: DEBUT DES RENCONTRES 10H30 OUVERTURE DU VILLAGE ANIMATIONS

Match N°1	1 contre 2	Equipe 5 Equipe 6
Match N°2	3 contre 4	
Match N°3	1 contre 4	
Match N°4	2 contre 3	
Match N°5	1 contre 3 (jeu du 2 c 1)	
Match N°6	2 contre 4	

12H00 PAUSE MERIDIENNE - FERMETURE VILLAGE ANIMATION

13H30: REPRISE DES RENCONTRES 13H30: REOUVERTURE DU VILLAGE ANIMATIONS

Match N°7	5 contre 6	Equipe 1 Equipe 2
Match N°8	3 contre 4	
Match N°9	4 contre 5	
Match N°10	3 contre 6	
Match N°11	4 contre 6 (jeu du 2 c 1)	
Match N°12	3 contre 5	

15H00: REPRISE DES RENCONTRES 15H00: REOUVERTURE DU VILLAGE ANIMATIONS

Match N°13	1 contre 2	Equipe 3 Equipe 4
Match N°14	5 contre 6	
Match N°15	1 contre 6	
Match N°16	2 contre 5 (jeu du 2 c 1)	
Match N°17	1 contre 5	
Match N°18	2 contre 6	

14h à 16h GOUTER - REMISE DES RECOMPENSES

Chaque terrain est autonome dans le fonctionnement et dans le déroulement des matches (gestion du temps et des rotations).

ARBITRAGE: LOIS DU JEU: CATEGORIE U9

- \*Effectif: match à 5x5 en U9.
- \*Coups francs: tous directs.
- \*Touches: **AU PIED**: le joueur remet le ballon en jeu soit par une passe **AU SOL**, soit en entrant sur le terrain en conduite de balle (adversaires à 4 mètres).
- \*Pas de hors-jeu.
- \*Surface de réparation: largeur = tout le terrain, profondeur = 9 mètres.
- \*Coup de pied de but: dans la surface du gardien de but.
- \*Coup de pied de réparation: sur la ligne des 9 mètres face au but.
- \*Relance du gardien de but:  
-à la main ou au pied, sur ballon au sol.  
-dégagement de volée ou de demi-volée interdit.
- \*Relance protégée: dans la zone des 9 mètres.
- \*Tacles autorisés en U9.