



**FESTIVAL FOOT U13 PITCH**

**5 AVRIL 2025 – TOURNON**



**PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ**

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

## 1 PRESENTATION



FELICITATIONS POUR VOTRE QUALIFICATION

PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

1

## LES EQUIPES QUALIFIEES – 12 EQUIPES FILLES

1. CHABEUIL FC



2. AS ST MARCELLOISE



3. ES BEAUMONTELEGER



4. FC 540



5. ENT. TREFLE MONT PILAT



6. OLYMPIQUE SALAISE RHODIA



7. HAUTERIVES GRAND SERRE



8. US MONTELIER



9. OLYMPIQUE DE VALENCE



10. CHATEAUNEUF DU RHONDE



11. RC TOURNON TAIN



12. FC BREN



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH



## FINALE DU FESTIVAL PITCH U13 SAMEDI 5 AVRIL – TOURNON SUR RHONE Premières rencontres **U13F**



FC CHABEUIL	-	AS ST MARCELLOISE
ES BEAUMONTELEGER	-	FC 540
ES TREFLE FOOT	-	O. SALAISE RHODIA
FC HAUTERIVES	-	US MONTELIER
O. VALENCE	-	CHATEAUNEUF DU RHONE
FC TOURNON TAIN	-	FC BREN



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

1

## LES EQUIPES QUALIFIEES - 16 EQUIPES GARCON

1. OLYMPIQUE DE VALENCE 2



2. VALENCE FC 2



3. RHONE CRUSSOL FOOT 07



4. OLYMPIQUE DE VALENCE 1



5. FC TRICASTIN



6. US VAL D'AY



7. ES BEAUMONTELEGER



8. FC BOURG LES VALENCE



9. AS SUD ARDECHE 2



10. US DAVEZIEUX



11. OLYMPIQUE SALAISE RHODIA



12. AS GENISSIEUX



13. AS SUD ARDECHE 1



14. ST BARTHELEMY DE VALS



15. OLYMPIQUE CENTRE ARDECHE



16. RC TOURNON TAIN



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH



## FINALE DU FESTIVAL PITCH U13 SAMEDI 5 AVRIL – TOURNON SUR RHONE Premières rencontres U13G



O. VALENCE 2	-	VALENCE FC
RHONE CRUSSOL FOOT 07	-	O. VALENCE 1
FC TRICASTIN	-	US VAL D'AY
ES BEAUMONTELEGER	-	FC BOURG LES VALENCE
AS SUD ARDECHE 2	-	US DAVEZIEUX
O. SALAISE RHODIA 2	-	AS GENISSIEUX
AS SUD ARDECHE 1	-	ST BARTHELEMY DE VALS
O. CENTRE ARDECHE	-	RC TOURNON TAIN

PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

FESTIVAL FOOT U13 PITCH 2025 PHASE DÉPARTEMENTALE DISTRICT DRÔME-ARDÈCHE DE FOOTBALL

DU 05 AVR. 2025 AU 05 AVR. 2025

Accédez au site officiel du Festival.

Pour cela, flashez ce QR code !



1



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# REGLEMENT

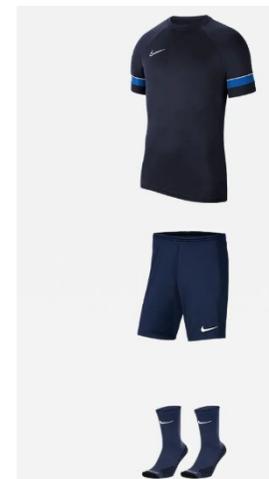
1

## RAPPEL:

RESPECTER LES NUMEROS DE LA FEUILLE DE MATCH

TENUE OFFICIELLE: pas d'autres tenues autorisées sur le terrain.

Venir sur les Tests avec l'application « FOOT CLUB », « FOOT COMPAGNON »  
(vérification licences)



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

# 1

## LES CONDITIONS DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARCONS	12 joueurs, Cat. U14F, U13/U13F, U12/U12F, U11 (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	
		12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueurs, Cat. U13F/U12F/U11F (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	
		12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

\*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se), événement exceptionnel. Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

## 2 LES EPREUVES

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
<p>Formule échiquier – 1 groupe</p> <p><b>Phases départementales et régionales</b> G : 1 groupe de 16 équipes F : 1 groupe de 4 à 16 équipes (dpt) et 8 à 16 équipes (rgl) 5 rencontres de 14' (plus pause coaching de 2').</p> <p><b>Phase nationale</b> G &amp; F : 1 groupe de 16 équipes 6 rencontres de 20'.</p>	<p>1 défi « conduite » 1 défi « jonglage »</p> <p><b>Phases départementales, régionales et nationale</b> 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.</p>	<p>1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu »</p> <p><b>Phases départementales et régionales</b> 5 questions/joueur(se)</p> <p><b>Phase nationale</b> 10 questions/joueur(se)</p>



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

## 2 LES EPREUVES

ATTRIBUTION  
DES POINTS QUIZZ  
120 Pts / 420 Pts

Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 60 points	/ 60 points
<p><b>Phases départementales et régionales</b></p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se).</p> <p>Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.</p>	



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

## 2 LES EPREUVES

**ATTRIBUTION  
DES POINTS MATCH ET  
TESTS  
300 Pts / 420 Pts**

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points
<b>Phases départementale &amp; régionale</b>  Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.  Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.  Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points	<b>Toutes phases</b>  Attribution des points en fonction d'un barème.  Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.  Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi  La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.	



Bonus 2 Pts  
Marquage  
12 Pts en plus  
résultats

Les tests ont une  
importance  
considérable  
le résultat



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

3

## LE « CLIMAT » du FESTIVAL U13 PITCH



Gestion des parents  
autour des terrain –  
Gestion de l'arbitrage

Banc de touche  
Zone technique  
2 Personnes par club



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

4

## L' ARBITRAGE



Au centre : 16 jeunes arbitres



A la touche : par un des remplaçants durant toute la durée du match (un joueur différent par match)



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

## 4 L' ARBITRAGE



Remplacement : au centre du terrain sans forcément attendre un arrêt de jeu.

Coup d'envoi : un but ne peut pas être marqué directement. Si but marqué, coup de pied de but pour équipe adverse.

Hors-jeu : à partir du milieu du terrain.

Relance du gardien de but : si dégagement de volée ou demi-volée, coup franc indirect sur la ligne de la surface de réparation avec un mur à 6m.

Coup de pied de but « 6m » : placement du ballon dans la zone virtuelle « 6mx9m ». Le ballon ne doit pas obligatoirement sortir de la surface pour être en jeu.



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

5

## LE CARTON VERT

### Le Carton Vert



**Objectif :**  
Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs terrain.**

**Mise en place :**

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

**Valorisation :**

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des équipes.

**Critères d'observation :**  
Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF  
**PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLÉRANCE ; SOLIDARITÉ ;**

MATCH OBSERVE	VALEURS FFF - CRITERES D'OBSERVATION
---------------	--------------------------------------

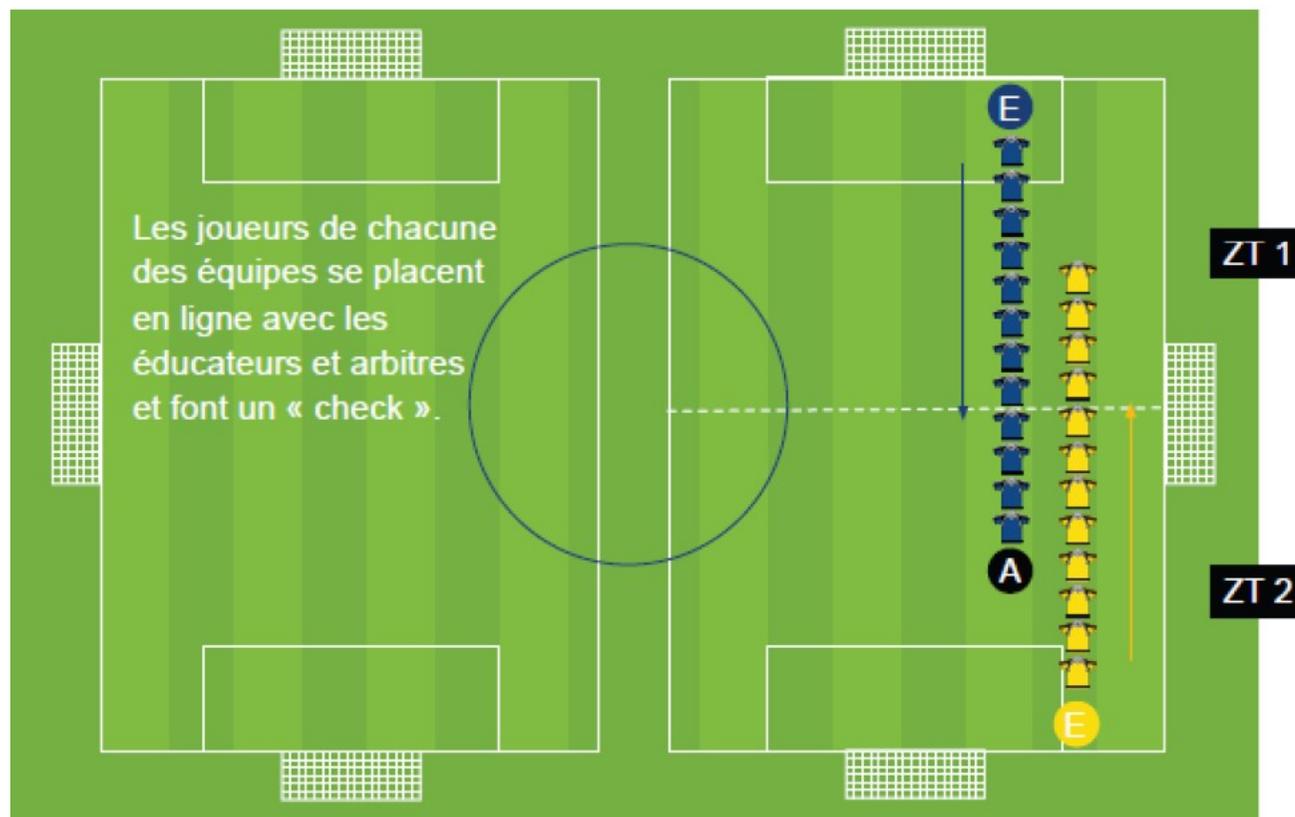


PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

6

## LE PROTOCOLE D'AVANT MATCH



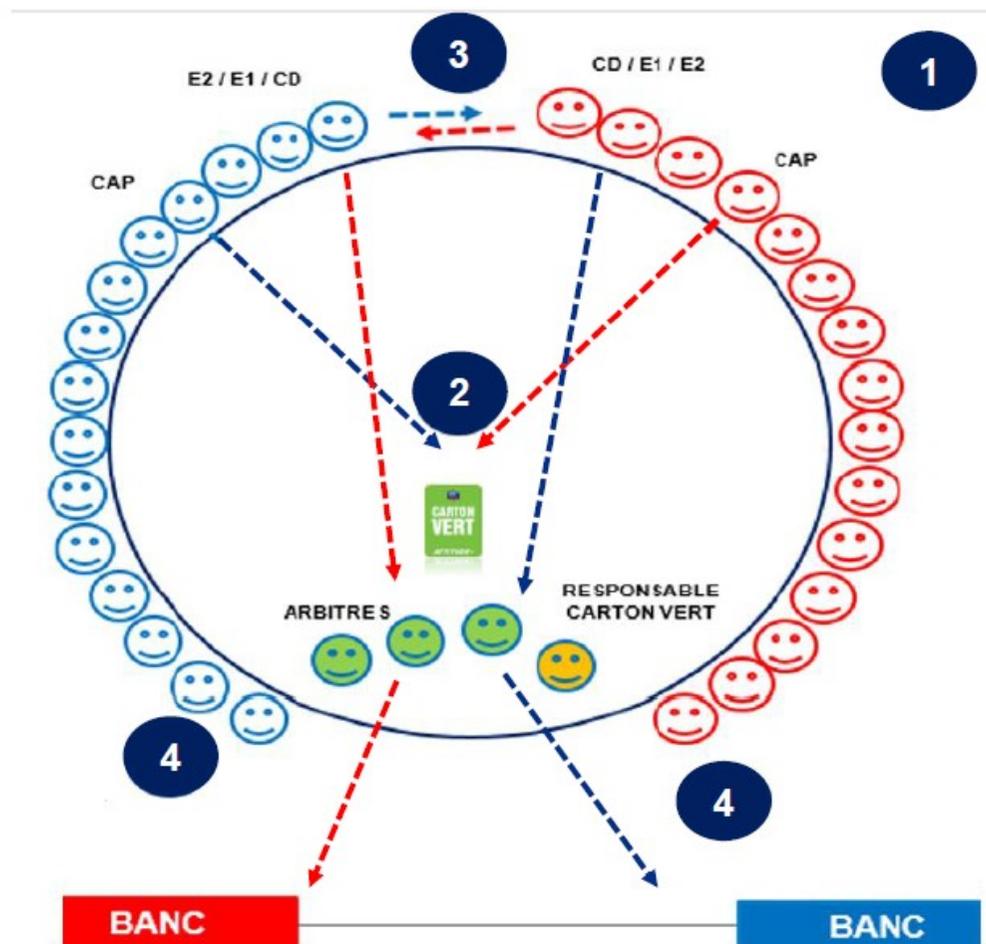
ZT : Zone Technique  
A : Arbitre  
E : Entraîneur



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

6

## LE PROTOCOLE D'APRES MATCH



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

## 7 LE TEMPS DE JEU

### UNE EQUITE DANS LES TEMPS DE JEU

#### D. Suivi du temps de jeu

NOM DE L'EQUIPE : .....

Durée d'une rencontre :

Nombre de rencontres par  
équipe : 5

Temps de jeu de la journée par  
équipe :

Temps minimum de  
pratique par joueur (50%)

		n° 1	n° 2	n° 3	n° 4	n° 5	n° 6	n° 7	n° 8	n° 9
<b>Match 1</b>	Titulaire (T) /Min Entrée									
	Min Sortie									
	Min Entrée									
	Min Sortie									
	Temps joué									
<b>Match 2</b>	Titulaire (T) /Min Entrée									
	Min Sortie									
	Min Entrée									
	Min Sortie									
	Temps joué									
<b>Match 3</b>	Titulaire (T) /Min Entrée									
	Min Sortie									
	Min Entrée									
	Min Sortie									
	Temps joué									
<b>Match 4</b>	Titulaire (T) /Min Entrée									
	Min Sortie									
	Min Entrée									
	Min Sortie									
	Temps joué									
	Titulaire (T) /Min Entrée									



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

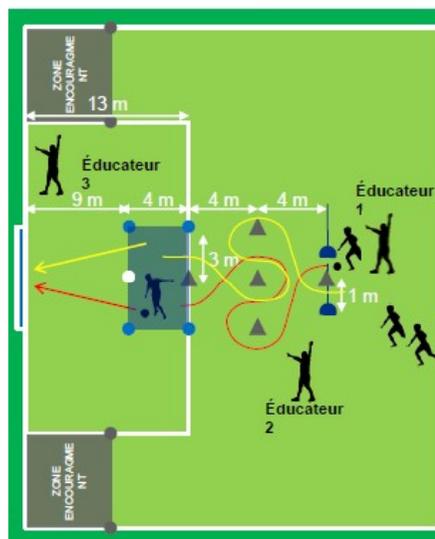
# 8

## LES TESTS TECHNIQUES

### TEST CONDUITE

Le joueur qui ne respecte pas le parcours devra recommencer à l'endroit de son erreur.

#### PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :  
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :  
Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

#### Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement

#### Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

#### Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

#### Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

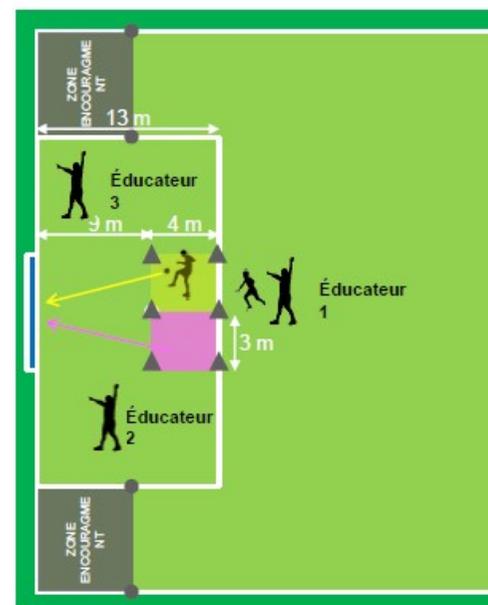
# 8

## LES TESTS TECHNIQUES

### TEST JONGLERIE

Le joueur qui ne respecte pas le protocole de jonglerie se verra stoppé (reposer le pied, contacts uniquement des pieds, zone de jonglerie).

#### PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



**Objectif**  
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

**Déroulé de l'atelier**  
Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bèche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

#### Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

#### Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

#### Bonus but

(1 rebond maximum avant la bèche)  
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.  
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.  
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

#### Éducateurs

Educ1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage  
Educ2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)  
Educ3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

#### Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

9

## LE PLAN



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

## LE PLANNING PREVISIONNEL

PLANNING PREVISIONNEL DE LA JOURNEE							
EQUIPES GARCONS:				EQUIPES FILLES:			
HORAIRE:	ACTIVITES:	LIEUX:	EQUIPES (PERSONNES) CONCERNEES:	HORAIRE:	ACTIVITES:	LIEUX:	EQUIPES (PERSONNES) CONCERNEES:
8H15:	Accueil des équipes	Salles de réunion - Club Ho	Les 16 équipes garçons	8H15:	Accueil des équipes	Salles de réunion - Club Ho	Les 12 équipes filles
8H30:	Briefing des éducateurs	Salles de réunion - Club Ho	Les 16 éducateurs	8H30:	Briefing des éducateurs	Salles de réunion - Club Ho	Les 12 éducateurs
9H00:	Quiz	Chapiteau Rugby	Les équipes 1 à 4 (Journée 1)	9H00:	Défi conduite + Défi jonglage	Terrain Synthétique	Les équipes 1 à 4 (Journée 1)
9H15:	Quiz	Chapiteau Rugby	Les équipes 5 à 8 (Journée 1)	9H20:	Défi conduite + Défi jonglage	Terrain Synthétique	Les équipes 5 à 8 (Journée 1)
9H30:	Quiz	Chapiteau Rugby	Les équipes 9 à 12 (Journée 1)	9H40:	Défi conduite + Défi jonglage	Terrain Synthétique	Les équipes 9 à 12 (Journée 1)
9H45:	Quiz	Chapiteau Rugby	Les équipes 13 à 16 (Journée 1)	10H15:	Quiz	Chapiteau Rugby	Les équipes 1 à 4 (Journée 1)
10H00:	Défi conduite + Défi jonglage	Terrain Synthétique	Les équipes 1 à 4 (Journée 1)	10H30:	Quiz	Chapiteau Rugby	Les équipes 5 à 8 (Journée 1)
10H20:	Défi conduite + Défi jonglage	Terrain Synthétique	Les équipes 5 à 8 (Journée 1)	10H45:	Quiz	Chapiteau Rugby	Les équipes 9 à 12 (Journée 1)
10H40:	Défi conduite + Défi jonglage	Terrain Synthétique	Les équipes 9 à 12 (Journée 1)				
11H00:	Défi conduite + Défi jonglage	Terrain Synthétique	Les équipes 13 à 16 (Journée 1)				
				11H30:	Match: Journée 1	Terrains 1-2-3-4-5-6	Les équipes 1 à 12
11H50:	Match: Journée 1	Terrains 1-2-3-4-5-6-7-	Les équipes 1 à 16				
PAUSE REPAS				PAUSE REPAS			
				13H30:	Match: Journée 2	Terrains 1-2-3-4-5-6	Les équipes 1 à 12
13H50:	Match: Journée 2	Terrains 1-2-3-4-5-6-7-	Les équipes 1 à 16	14H15:	Match: Journée 3	Terrains 1-2-3-4-5-6	Les équipes 1 à 12
14H35:	Match: Journée 3	Terrains 1-2-3-4-5-6-7-	Les équipes 1 à 16	14H50:	Match: Journée 4	Terrains 1-2-3-4-5-6	Les équipes 1 à 12
15H10:	Match: Journée 4	Terrains 1-2-3-4-5-6-7-	Les équipes 1 à 16	15H35:	Match: Journée 5	Terrains 1-2-3-4-5-6	Les équipes 1 à 12
15H55:	Match: Journée 5	Terrains 1-2-3-4-5-6-7-	Les équipes 1 à 16				
16H30:	PROTOCOLE DE CLOTURE	TERRAIN HONNEUR	16 équipes G. + 12 équipes F.	16H30:	PROTOCOLE DE CLOTURE	TERRAIN HONNEUR	16 équipes G. + 12 équipes F.



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

## 1 LE CHALLENGE

« CLIMAT »  
DES  
RENCONTRES

Festival Foot U13 Pitch - « Une compétition festive et éducative »  
Phase départementale et régionale Garçons et Filles  
Thème : **EURO féminin de l'UEFA 2025**



### REPRÉSENTER UN PAYS QUALIFIÉ

Chaque équipe qualifiée pour la phase régionale du Festival Foot U13 représente un Pays participant à **EURO féminin de l'UEFA 2025**. Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur :

- **L'équipe**

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs du Pays représenté

- **L'éducateur/l'éducatrice**

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le Pays (chapeau, vêtements associés ...)

- **Parents et accompagnateurs**

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...

- **La Ligue**

Peut valoriser la ou les délégations les plus originales et dynamiques.

Les animations annexes (habillage, village animation, stand du District/Ligue...) pourront être mises en place sur les thèmes de l'engagement citoyen.



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ

# FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Bonne chance à tous !!!!



A vous EDUCATEURS de créer le bon climat sur le bord des terrains pour rendre vos joueurs et joueuses performant(e)s



PLAISIR – RESPECT – ENGAGEMENT – TOLÉRANCE – SOLIDARITÉ