# DISTRICT DROME-ARDECHE DE FOOTBALL

## COMMISSION DES JEUNES FICHE BILAN

## PLATEAUX U7

Fiche à retourner par mail à l'adresse suivante :
**competitions.jeunes@drome-ardeche.fff.fr** ou par photo au **06 14 79 84 22**

| **CLUB ORGANISATEUR :** | **Date :** |
|---|---|
| **SECTEUR :** | |
| **POULE :** | |

| Noms des clubs | Présent | Absent | Excusé | Responsable n° Licence ou Téléphone | Nbre d'équipes |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**DEROULEMENT DU PLATEAU**

1: match 10minutes

2: match 10 minutes

3: défi technique

4: match 10 minutes

5: match 10 minutes

**Règles du jeu catégorie U7 :**

**1 Nombre de joueur :** Match à 4 contre 4 (obligatoire) 3 joueurs + 1 GB + 1 ou 2 remplaçants **MAX** par équipe.

**2 La relance protégée :** Ballon en possession du GB dans la zone des 7m, l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone.

**3 Coup de pied de réparation (pénalty) :** Sur la ligne des 7m au milieu du but.

**4 Rentrée de touche et corner :** Conduite de balle ou passe.

**5 Relance du gardien :** A la main ou au pied sur ballon au sol, volée et demie volée interdite.

**6 Tacles :** Interdit.

Merci de respecter les consignes suivantes.

**Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps.**

**Nombre de match réalisé par équipe :**

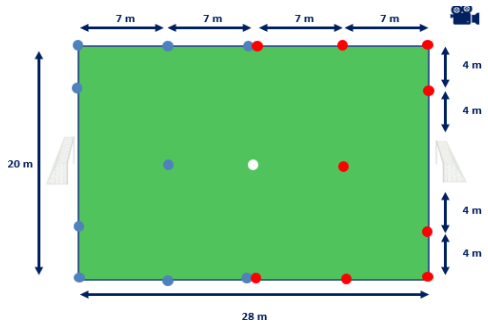
**Durée des matchs :**

**Utilisation buts foot à 5 : OUI/NON**

**Défi technique réalisé : OUI/NON**

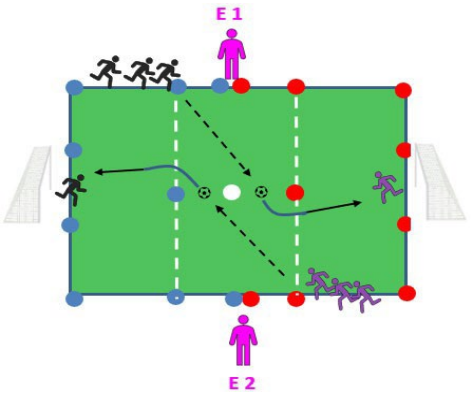
**REMARQUES :**

**Dimension du terrain et matérialisation :**




**Organisation sur un terrain de foot à 11 :**

**Organisation du défi technique :**




**Consignes :**

Au signal de l'éducateur, départ simultané d'un enfant de chaque équipe en direction du ballon, puis conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty **avec** gardien de but.

Départ du joueur dès que le joueur précédent à tirer ou sur un autre signal.

Retour du joueur au départ avec le ballon pour le suivant.

**But :**

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

**Variante :**

Départ depuis la ligne de touche opposée.

**Animation :**

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but - Compter les buts

**Matériel :**

- 2 ballons par équipe