



FEUILLE DE RESULTATS COUPE U13



Coupe PITCH U13 / Charles ANDRE (1)

Date :/...../.....

Tour N°

Poule N°

Lieu de la Rencontre :

Heure :H.....

(1) Rayer la mention inutile

COMPOSITION DE LA POULE :

Equipe A Equipe B
Equipe C Equipe D

Match	Heure	Equipe	Rencontres	Score	Points	Match	Heure	Equipe	Rencontres	Score	Points
1	H.....	A				2	H.....	C			
		B						D			
3	H.....	A				4	H.....	B			
		C						D			
5	H.....	A				6	H.....	B			
		D						C			

		Points par match				Jongles	Attribution des Points
EQUIPES		1er	2ème	3ème	Total	Total	
A							Match gagné sur le terrain = 4 points Match nul sur le terrain = 2 points Match perdu sur le terrain = 1 point
B							
C							
D							

CLASSEMENT --> 1er : 2ème : 3ème : 4ème :

REGLEMENT : Pour une poule de **4 équipes**, les rencontres se déroulent en **2 X 10 minutes** ; pour une poule de **3 équipes**, c'est **2 X 15 minutes**.

Un repos de 2 minutes est prévu entre chaque rencontre.

Avant le début des rencontres : effectuer les jonglages obligatoires --> 50 contacts des pieds sans surface de rattrapage, départ libre (sol ou main) - 20 têtes. Chaque joueur a droit à 2 essais. La comptabilité est faite par les joueurs de chaque équipe en présence des éducateurs.

Tous les joueurs inscrits sur la feuille de match jonglent. Faire des groupes de jongleurs par numéro, tous les n° 1 ensemble, tous les n° 2 ensemble... Le total des 8 meilleurs est pris en compte pour chaque équipe.