



DISTRICT DROME ARDECHE DE FOOTBALL - COMMISSION DES JEUNES

FICHE BILAN PLATEAUX U9

Fiche à retourner par mail à l'adresse suivante : competitions.jeunes@drome-ardeche.fff.fr ou par photo au 06 14 79 84 22

CLUB ORGANISATEUR :	Date :
SECTEUR :	
POULE :	
Niveau pratique phase printemps :	

Noms des clubs	Présent	Absent	Excusé	Responsable n° Licence ou Téléphone	Nbre d'équipes
1					
2					
3					
4					
5					
6					

DEROULEMENT DU PLATEAU **Règles du jeu catégorie U9:**

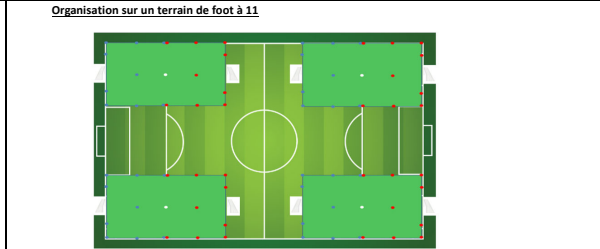
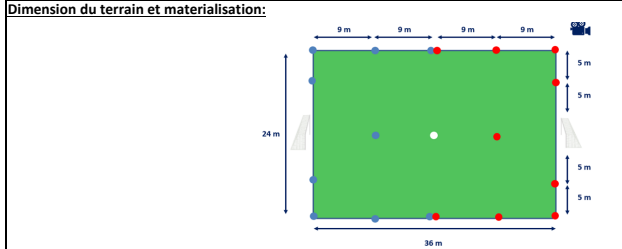
Merci de respecter les consignes suivantes :

- 1:match 10minutes
- 2:match 10 minutes
- 3: situation le 2 (ATT) contre 1 (DEF)
- 4:match 10 minutes
- 5:match 10 minutes

- 1 Nombre de joueur:** Match à 5 contre 5 (obligatoire) 4 joueurs + 1 GB + 1 ou 2 remplaçants **MAX** par équipe.
- 2 La relance protégée:** Ballon en possession du GB dans la zone des 9m, l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par l'attaquant.
- 3 Coup de pied de réparation (penalty):** Sur la ligne des 9m au milieu du but.
- 4 Reentrée de touche:** Conduite de balle ou passe.
- 5 Corner:** Passe uniquement
- 5 Relance du gardien:** A la main ou au pied sur ballon au sol, volée et demie volée interdite.
- 6 Tacles:** Autorisés.

Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps.

REMARQUES:



Organisation de la situation 2 attaquants contre 1 défenseur:

LA SITUATION 2C1

Consignes :
 Le gardien relance sur un partenaire situé au plot des 9m de la zone de relance protégée.
 Ce starter déclenche une animation de 2 attaquants contre 1 défenseur. Si le défenseur récupère le ballon, il peut à son tour allé marquer.
 La séquence suivante partira du gardien adverse.

But :
 L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne la situation.

Animation :
 Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but - Compter les buts

Matériel :
 • 2 ballons par équipe