

**DISTRICT DROME-ARDECHE DE FOOTBALL**  
**COMMISSION DES JEUNES FICHE BILAN**  
**PLATEAUX U9**



Fiche à retourner par mail à l'adresse suivante :  
**competitions.jeunes@drome-ardecche.fff.fr** ou par photo au **06 14 79 84 22**

<b>CLUB ORGANISATEUR :</b>	<b>Date :</b>
<b>SECTEUR :</b>	
<b>POULE :</b>	
<b>Niveau pratique phase printemps :</b>	

Noms des clubs	Présent	Absent	Excusé	Responsable : Nom/Prénom/Téléphone/Mail	Nbre d'équipes

## DEROULEMENT DU PLATEAU

1: match 10minutes

2: match 10 minutes

3: situation le 2 (ATT) contre 1 (DEF)

4: match 10 minutes

5: match 10 minutes

## Règles du jeu catégorie U9 :

**1 Nombre de joueur :** Match à 5 contre 5 (obligatoire) 4 joueurs + 1 GB + 1 ou 2 remplaçants **MAX** par équipe.

**2 La relance protégée :** Ballon en possession du GB dans la zone des 9m, l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par l'adversaire.

**3 Coup de pied de réparation (pénalty) :** Sur la ligne des 9m au milieu du but.

**4 Rentrée de touche :** Conduite de balle ou passe.

**5 Corner :** Passe uniquement.

**6 Relance du gardien :** A la main ou au pied sur ballon au sol, volée et demie volée interdite.

**7 Tacles :** Autorisés.

Merci de respecter les consignes ci-dessus.

**Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps.**

**Nombre de match réalisé par équipe :**

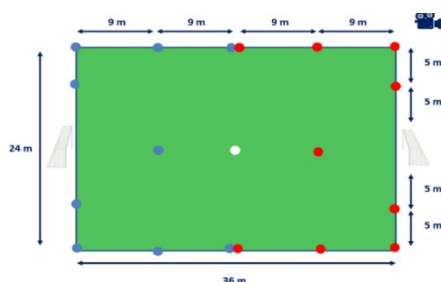
**Durée des matchs :**

**Utilisation buts foot à 5 : OUI/NON**

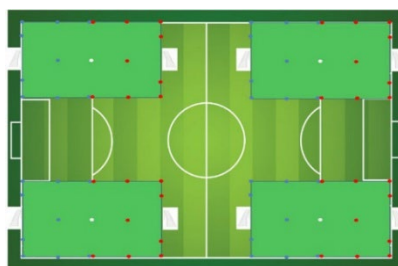
**Défi technique réalisé : OUI/NON**

## REMARQUES :

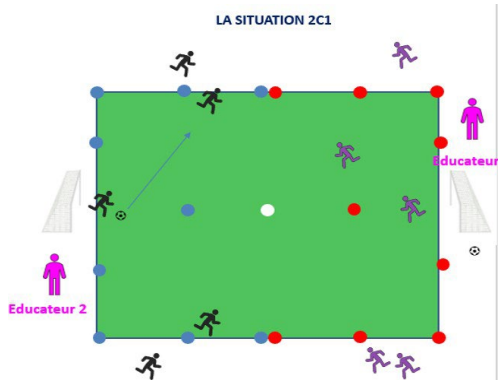
### Dimension du terrain et matérialisation :



### Organisation sur un terrain de foot à 11 :



### Organisation de la situation 2 attaquants contre 1 défenseur :



#### Consignes :

Le gardien relance sur un partenaire situé au plot des 9m de la zone de relance protégée.

Ce starter déclenche une animation de 2 attaquants contre 1 défenseur.

Si le défenseur récupère le ballon, il peut à son tour aller marquer.

La séquence suivante partira du gardien adverse.

#### But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne la situation.

#### Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but - Compter les buts.

#### Matériel :

- 2 ballons par équipe